

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СЛАЛОМ ПО ЛИНИИ»

Версия 1.0 от 21 июня 2009 г.

Идея соревнования и регламент: myROBOT.ru

1. Условия состязания

- 1.1. За наиболее короткое время робот должен пройти трассу, обозначенную черной линией, от места старта до места финиша, обходя препятствия-кегли, расположенные на линии.
- 1.2. Первое препятствие-кеглю робот должен обойти с левой стороны и далее обходить кегли попеременно с правой и с левой сторон (принцип классического слалом).
- 1.3. На прохождение дистанции дается не более трёх минут.
- 1.4. В конце дистанции на трассе могут быть установлены ворота, через которые роботу необходимо пройти.
- 1.5. За столкновение с кеглями или "срезание" маршрута роботу начисляются штрафные очки.
- 1.6. Во время проведения состязания участники команд не должны касаться роботов.

2. Трасса

- 2.1. Цвет полигона - белый.
- 2.2. Цвет линии – черный.
- 2.3. Ширина линии - 50 мм.
- 2.4. Минимальный радиус кривизны линии – 300 мм.
- 2.5. Количество кеглей на трассе - не менее 4 шт.
- 2.6. Минимальное расстояние между кеглями - 75 см.
- 2.7. Кегли представляют собой жестяные цилиндры и изготовлены из пустых стандартных жестяных банок, использующихся для напитков (330 мл).
- 2.8. Кегля обтягивается белым ватманом или бумагой.
- 2.9. Диаметр кегли - 70 мм.
- 2.10. Высота кегли - 120 мм.
- 2.11. Вес кегли - не более 50 гр.
- 2.12. Ширина ворот не менее 75 см.
- 2.13. Ворота могут представлять собой простую разметку на полигоне в виде небольших прямоугольников светлого цвета либо представлять собой конструкцию из тонких планок черного цвета (не более 1 см толщиной).

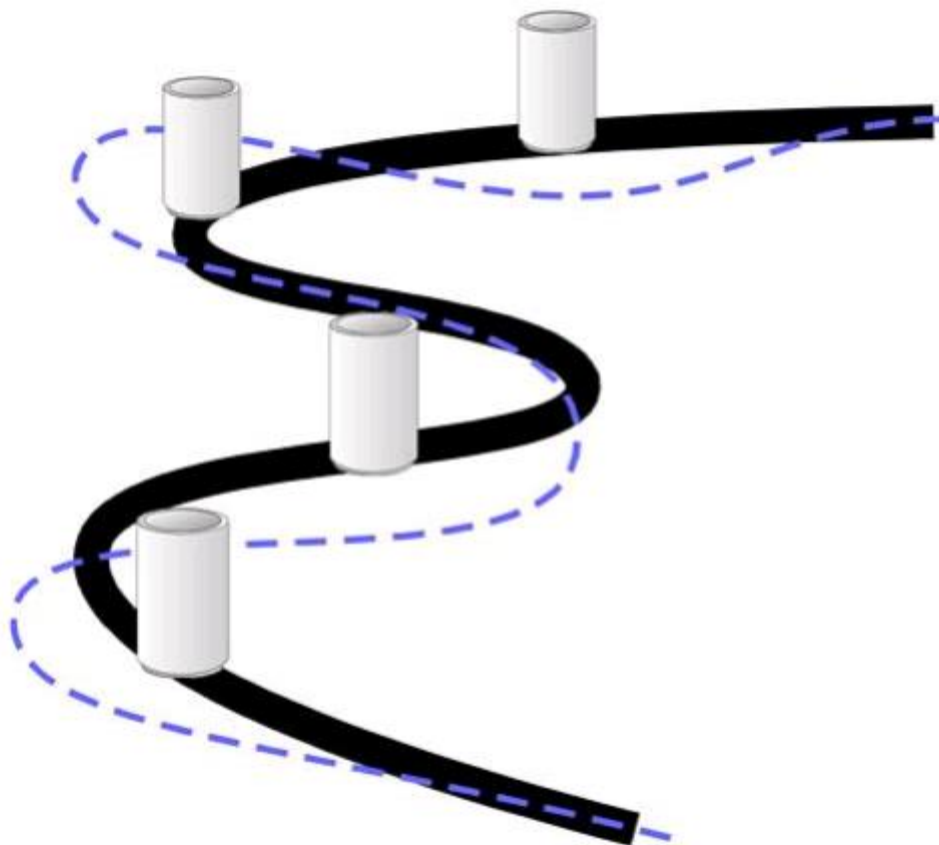


Рис. 1. Пример трассы с расставленными кеглями и возможной траекторией её прохождения роботом

3. Робот

- 3.1. Максимальная ширина робота - 40 см, длина - 40 см.
- 3.2. Вес робота не должен превышать 10 кг.
- 3.3. Робот должен быть автономным.

4. Правила отбора победителя

- 4.1. На прохождение дистанции каждой команде дается не менее двух попыток (точное число определяется судейской коллегией в день проведения соревнований).
- 4.2. В зачет принимается лучший результат.
- 4.3. Если робот во время прохождения дистанции потеряет линию более чем на 10 секунд (в течение 10 секунд робот ни разу не окажется над линией), то попытка не засчитывается.
- 4.4. Если робот собьет или сдвинет кеглю более чем на 5 см, ему засчитываются штрафные очки за каждую сбитую или сдвинутую кеглю (1 штрафное очко за сдвинутую кеглю, 2 штрафных очка за сбитую кеглю).



- 4.5. За нарушение порядка прохождения (срезание или пропуск кеглей) роботу засчитывается 3 штрафных очка (за каждое нарушение порядка прохождения).
- 4.6. В случае, если робот не прошел через финишные ворота в конце трассы, попытка не засчитывается.
- 4.7. Победителем объявляется команда, потратившая на преодоление дистанции наименьшее время. При этом в первую очередь рассматриваются результаты команд, получивших наименьшее количество штрафных очков.