**РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

для всех желающих запрограммировать робота Gigo

для педагогов, родителей и детей возраста 6 - 99+ лет

**по соревновательной алгоритмике и основам программирования**

**«Smart деревня»**

 «Программируемый робот Gigo. Робототехника для малышей»

(Логоробот Сёма-бутерброд Gigo)

**Версия 2.0 от 19 мая 2022 г.**

1. Общие положения 2

1.1. Задание соревнований 2

1.2. Участники соревнований. 2

1.3. Требования к участникам 2

2. Требования к оборудованию 2

3. Описание туров 3

3.1. 1 тур “Конструирование” 3

3.2. 2 тур “Полигон” 3

4. Порядок проведения соревнований 3

4.1. Рабочее место 3

4.2. Максимальное время для работы команды 4

4.3. Ключевые точки 4

5. Условия дисквалификации 4

6. Подсчет баллов 5

7. Порядок определения победителя 5

8. Гибкость регламента 5

9. История изменений 5

Приложение 1 Согласие на участие 6

Приложение 2 Расположение участников соревнований 7

Приложение 3 Примеры вспомогательных моделей 8

Приложение 4 Судейский протокол 9

**1. Общие положения**

**1.1. Задание соревнований**

В рамках соревнования участникам необходимо выполнить задания 2 туров: сборка модели, программирование робота для выполнения сельхозработ.

Для выполнения заданий 1 тура участник-конструктор собирает самостоятельно модель по схеме.

Для выполнения задания 2 тура участник-программисту выкладывает программу, используя числовые и кодовые карточки со стрелками “вперед”, “назад”, “поворот”.

**1.2. Участники соревнований**

К турниру допускаются все желающие от 6 до 99+ лет, которые не обучаются по программе Gigo “Робототехника для малышей”.

Команда участников – не более 2х человек (конструктор и программист).

**1.3. Требования к участникам**

Организация, направляющая несовершеннолетнего участника, должна обеспечить:

сопровождение детей-участников до соревнований и курирование их во время соревнований;

наличие письменного Согласия на участие несовершеннолетнего обучающегося в номинации «Программируемый робот» (Логоробот Сёма-бутерброд Gigo) (Приложение 1). Данное согласие нужно заверить руководителем учебного заведения, либо данное согласие передается судьям законным представителем ребенка-участника с предъявлением документа, удостоверяющего личность.

Данное Согласие нужно заверить руководителем учебного заведения либо данное согласие передается судьям законным представителем ребенка-участника с предъявлением документа, удостоверяющего личность.

**2. Требования к оборудованию**

Маршрутное поле выложено заранее организаторами, схема сборки овощей и фруктов выдаются в день соревнований, не позднее чем за 15 минут до начала соревнований. Схемы сборки заранее участнику не демонстрируется и не озвучивается. Нарушение влечет дисквалификацию участника. .

Схема маршрута и схема сборки моделей для тура 1 выдаются организатором в день турнира

Маршрутные карты, карты для программирования, направляющие (при необходимости), собранные модели (при необходимости), роботизированный блок с тремя новыми батарейками АА и корзинку для конструирования с комплектом деталей, необходимых для сборки модели,***предоставляют организаторы****.*

**3. Описание туров**

**3.1. 1 тур “Конструирование”**

Ваш роботизированный блок является трактором. Ему необходимо собрать все овощи разбросанные по полю.

Сперва необходимо создать фрукты и овощи из деталей конструктора по предложенной схеме и получите свою первую Карамельку

**3.2. 2 тур “Программирование”**

Напиши программу, чтобы трактор Петя подъехал к нужному растению, взял его и отвез его в цех.

По ходу движения робота ребенок кладет овощ сверху.

В случае верного решения команда получает 2 Карамельки!

Если с первой попытки не получилось написать верную программу, то у участников есть вторая попытка. Верная вторая попытка принесет 1 карамельку.

В случае второй неудавшейся попытки, детям сообщаем, что овощ испортился. В таком случае дети не получают карамельку

**4. Порядок проведения соревнований**

**4.1 Рабочее место**

В месте проведения турнира должны присутствовать только участники, волонтеры, назначенные организаторами, и судьи.

В целях безопасности и комфортного участия во время турнира участники и судья располагаются напротив друг друга.

Каждой команде предоставляется **1 ученическая парта и 2 стула**.

Если одновременно участвуют несколько команд, то судья располагается в центре, а столы участников по окружности

1 команда-участник



Несколько команд-участников

|  |
| --- |

Маршрутного поля и схема сборки модели выдаются в день соревнований не позднее чем за 15 минут до начала соревнований. .

**4.2 Максимальное время для работы команды**

Общее максимальное время для работы команды – 20 минут.

**4.3 Ключевые точки**

После завершения каждого задания судья, заполняет протокол и выставляет баллы в протокол

**5. Условия дисквалификации**

Дисквалификация участников производится в случаях:

1. отсутствие **письменного Согласия** на участие несовершеннолетнего обучающегося в номинации «Программируемый робот» (Логоробот Сёма-бутерброд Gigo) (Приложение 1).
2. подсказки участнику не членами команды, касающиеся выполнения задания.

**6. Подсчет баллов**

Проверяя задание участника, судья сразу же заполняет протокол, за исключением “мнения эксперта”. Протокол подписывает тренер или старший участник в команде или сопровождающий несовершеннолетнего.

Протокол содержит сведения об участнике, баллах и времени выполнения заданий. Сведения об участнике в протокол вносит сам участник или сопровождающий. В спорных ситуациях участники демонстрируют свою работу другому судье, что также вносится в протокол.

«Мнение эксперта» выставляется только после проверки всех работ. Судья имеет право поставить 1 или 2 балла только одной команде, которая по его мнению наиболее правильно и рационально выполнила задание.

Итоговые данные вносятся в общий протокол главным судьей категории после окончания турнира из судейских протоколов. (Приложение 4)

Апелляции на оценки судейской коллегии не предусмотрены.

**7. Порядок определения победителей**

Все команды, которым удалось выполнить задание, являются призерами. Победитель номинации определяется наибольшей суммой баллов и карамелек, полученных за 2 тура.

**8. Гибкость регламента**

Организаторы могут вносить изменения в регламент до начала турнира, после чего они являются постоянными в течение всего мероприятия. В случае обнаружения в процессе соревнований нестыковок, разночтений, недоразумений и т.д., судейский комитет оставляет за собой право внести корректировки в процесс соревнований так, чтобы это служило целью развитием данного направления.

**9. История изменений**

Версия 1.0 от 19 февраля 2022 г.

● Регламент создан

Версия 1.1 от 22 мая 2022 г.

● Внесены изменения в структуру и оформление

## Приложение 1

В Организационный комитет ТУРНИРА

для детей дошкольного возраста

по соревновательной алгоритмике и

основам программирования

 «Smart деревня»

**Согласие на участие**

**несовершеннолетнего обучающегося в номинации**

**«Программируемый робот Gigo. Робототехника для малышей»**

**(Логоробот Сёма-бутерброд Gigo)**

Я \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_,

*ФИО (полностью)*

являясь законным представителем моего несовершеннолетнего ребенка (подопечного) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*ФИО (полностью), дата рождения*

подтверждаю ознакомление с Регламентом о проведении номинации «Программируемый робот Gigo. Робототехника для малышей» (Логоробот Сёма бутерброд Gigo).

Я не возражаю против участия моего ребенка (подопечного) в Турнире и даю согласие на сбор, хранение, обработку персональных данных ребенка, размещение фото и видео материалов, сделанных в рамках мероприятия в сети Интернет, в социальных сетях.

Согласие действует со дня его подписания.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Подпись / Расшифровка*

## Приложение 2

Расположение участников и судьи во время турнира



## Приложение 3

Примеры моделей для сборки



### Приложение 4

Протокол турнира

для всех желающих запрограммировать робота Gigo

в рамках IX Минский открытый роботурнир (IX МиРТ)

для педагогов, родителей и детей возраста 6 - 99+ лет

«Smart деревня»

