

Соревнования проводятся в виде конференции. В рамках выступления участник показывает сделанную за неделю игру, демонстрирует реализованные механики и окна меню. Визуальная и геймплейная составляющая игры оценивается другими участниками соревнований, исходный код оценивается преподавателем по представленным критериям. После чего у каждого из участников вычисляется суммарный балл, считаются его ранги и суммируются по всем участникам.

Побеждает участник с наименьшим суммарным рангом. После соревнований все перемещаются в ангар