

«Утверждаю»

Председатель Оренбургского
регионального отделения
Общероссийской физкультурно-спортивной
общественной организации «Федерация
спортивного программирования»


Д.С. Вечеренко
«10» 04 2023 г.


«Утверждаю»

Министр физической культуры и спорта
Оренбургской области


О.И. Панькин
«10» 04 2023 г.


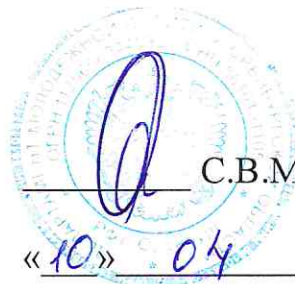

«Согласовано»

Министр цифрового развития
и связи Оренбургской
области


Д.В. Толпейкин
«10» 04 2023 г.


«Согласовано»

Директор департамента
молодежной политики
Оренбургской области


С.В. Молчанов
«10» 04 2023 г.


«Согласовано»

Председатель
Оренбургской региональной
молодежной общественной
организации поддержки
социально значимых
инициатив «Навигатор»


А.В. Соколов
«10» 04 2023 г.


ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Чемпионата Оренбургской области по спортивному программированию и робототехнике

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения отборочного этапа Чемпионата Оренбургской области по спортивному программированию и робототехнике (далее – Чемпионат).

1.2. Организаторами Чемпионата являются Министерство цифрового развития и связи Оренбургской области (далее - Минцифра Оренбургской области), Министерство физической культуры и спорта Оренбургской области (далее - Минспорт Оренбургской области), Оренбургское региональное отделение Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация спортивного программирования» (далее - ОРО «ФСП»), департамент молодежной политики Оренбургской области, Оренбургская региональная молодежная общественная организация поддержки социально значимых инициатив «Навигатор», управление молодежной политики администрации города Оренбурга.

1.3. Цель Чемпионата - стимулирование развития компонента сквозной технологии «Робототехника и сенсорика» в рамках реализации Федерального проекта «Цифровые технологии» Национальной программы «Цифровая экономика Российской Федерации», а также развитие и популяризация вида спорта «спортивное программирование» среди населения и решение проблемы дефицита кадров для цифровой экономики путем выявления и развития талантов и способностей жителей Оренбургской области в сфере цифровых технологий.

1.4. Задачи Чемпионата:

- активная пропаганда технического творчества в сфере высоких технологий;
- поддержка образовательного процесса кружков технического творчества и уроков технологии в основной школе;
- содействие построению многоуровневой системы образовательных соревнований по робототехнике и спортивному программированию;
- решение актуальных задач современной образовательной робототехники;
- развитие творческих и научно-технических связей между образовательными организациями региона;
- развитие у обучающихся умения работать в команде;
- решения проблемы дефицита кадров для цифровой экономики;
- выявление сильнейших команд, добившихся наилучших результатов в различных областях робототехники и спортивного программирования, для дальнейшего участия во всероссийских и международных соревнованиях.

1.5. Вся информация о Чемпионате и ходе его проведения размещается на официальном сайте Чемпионата <https://it.orb.ru/itsport> (далее – Сайт Чемпионата) и в социальных сетях: телеграм-канал <https://t.me/rastiit> и группа ВК https://vk.com/rastis_it, группа ВК ОРО «ФСП» <https://vk.com/orenfsp>.

2. Участники Чемпионата

2.1. Участники Чемпионата - обучающиеся образовательных организаций Оренбургской области.

2.2. Возраст для каждого вида Соревнований определяется Регламентом.

2.3. Каждую команду участников должен сопровождать руководитель или педагог-наставник (далее – тренер), если иное не предусмотрено Регламентом проведения соревнований. Возраст тренера – не менее 18 лет. Количество тренеров не ограничено.

2.4. Участник может подать заявку только на одну дисциплину.

2.5. Количество участников от одной образовательной организации не ограничено.

3. Дисциплины Чемпионата

3.1. В рамках Чемпионата проводятся соревнования по двум дисциплинам.

3.2. Дисциплина «программирование робототехники» проводится в соответствии с Регламентом о проведении соревнования по дисциплине «программирование робототехники» (Приложение 1).

3.3. Дисциплина «алгоритмическое программирование» проводится в соответствии с Регламентом о проведении соревнования по дисциплине «алгоритмическое программирование» (Приложение 2).

3.4. Дисциплины проводятся в очном формате.

3. Регистрация участников Чемпионата

3.1. Регистрация участников должна быть произведена участниками или тренером до 14 апреля 2023 года на Сайте Чемпионата. Организатор имеет право продлить срок приема заявок.

3.2. Участники, не подавшие заявку на сайте в установленные сроки, к участию в Чемпионате не допускаются.

3.3. При регистрации команды обязаны предоставить точную информацию об участниках. В случае предоставления недостоверной или неполной информации команде может быть отказано в участии.

3.4. Очная регистрация участников состоится в день проведения Чемпионата. При очной регистрации участники представляют следующие документы:

- документ/копию документа, удостоверяющего личность участника;
- справка с образовательной организации.

4. Порядок и сроки проведения Чемпионата

4.1. Чемпионат проводится на базе СК «Олимпийский» (г.Оренбург, ул. Новая, д.17).

4.2. Сроки проведения Чемпионата – 22-23 апреля 2023 года.

4.3. Чемпионат проводится в соответствии с Регламентом каждой дисциплины и расписанием, опубликованными на Сайте Чемпионата.

4.4. Программа Чемпионата размещается на официальном сайте Чемпионата не позднее, чем за пять дней до начала соревнований.

5. Руководство Чемпионатом

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляет ОРО «ФСП».

5.2. ОРО «ФСП»:

- определяет порядок, форму и сроки проведения мероприятий в рамках Чемпионата;
- утверждает символику Чемпионата;
- готовит материалы для освещения в средствах массовой информации, на официальных сайтах организаторов и партнеров Чемпионата;
- анализирует и обобщает итоги проведения Чемпионата;
- на основании электронной регистрации формирует список участников Чемпионата по двум дисциплинам, осуществляет взаимодействие с образовательными организациями;
- назначает ответственных организаторов: руководителя организационного комитета, главного администратора, технического директора, специалиста по связям с общественностью;
- проводит отбор и организует обучение судей;
- формирует состав главной судейской коллегии (далее – ГСК) и назначает главного судью Чемпионата;
- формирует состав Апелляционной комиссии;
- осуществляет иные функции, направленные на достижение целей и задач Чемпионата.

6. Подведение итогов Чемпионата

6.1. По итогам Чемпионата будут выявлены победители отдельно по каждой Дисциплине.

6.2. Победителями Чемпионата признаются участники, набравшие наибольшее количество баллов в выбранной им дисциплине.

6.3. Победители Чемпионата награждаются дипломами и памятными призами. Все участники Чемпионата получают дипломы об участии.

6.4. Чемпионат является отборочным этапом к международному фестивалю робототехники «РобоФинист» и Чемпионату России по спортивному программированию.

7. Апелляции

7.1. Во время проведения Соревнований участники могут выражать несогласие с принятым судьей решением.

7.2. Участник, несогласный с решением судьи, должен в устной форме обратиться за разъяснениями к судье, принявшему решение. Если на разъяснение решения судье требуется более одной минуты, разъяснение должно быть отложено до перерыва или конца соревнований.

7.3. Если данное судьей разъяснение не удовлетворяет участника, он должен выразить свое несогласие письменно в форме апелляционной жалобы, обосновав его соответствующими положениями Регламента Соревнований. Жалоба подается на рассмотрение в Апелляционную комиссию Соревнований, а при ее отсутствии – главному судье Соревнований. Жалоба подается не позже конца данных Соревнований.

7.4. Апелляционная комиссия при рассмотрении жалобы не обязана опираться на представленные участником фото- и видеоматериалы, но может принять их во внимание. Апелляционная комиссия при рассмотрении жалобы может потребовать от участника, судьи или других участников предоставить дополнительные материалы, дать дополнительные разъяснения. Апелляционная комиссия может возложить на участника, подавшего жалобу, обязанность самостоятельно найти других участников, разъяснения которых будут необходимы Апелляционной комиссии для принятия решения.

7.5. Апелляционная комиссия после рассмотрения жалобы выносит решение: о согласии с решением судьи и об отказе в удовлетворении жалобы; об отмене решения судьи и удовлетворении жалобы.

7.6. Апелляционная комиссия в последнем случае может назначить переигровку и (или) признать недействительными оспариваемые в жалобе результаты.

7.7. Решение Апелляционной комиссии является окончательным и не подлежит дальнейшему обсуждению.

8. Финансовое обеспечение Чемпионата

8.1. Расходы на проведение Чемпионата осуществляются за счет средств организаторов и партнеров.

8.2. Расходы, связанные с организацией и проведением соревнований, осуществляются по утвержденной смете, предоставленной в рамках государственного задания ГАУ ОО «Спортивная школа олимпийского резерва № 2», министерства цифрового развития и связи Оренбургской области, департамента молодежной политики Оренбургской области, а также в рамках реализации проектов Всероссийского конкурса программ комплексного развития молодежной политики Российской Федерации «Регион для молодых» федерального проекта «Образование», и за счет иных источников, не запрещенных законодательством Российской Федерации.

8.3. Расходы по проживанию и проезду к месту проведения Чемпионата и обратно осуществляются за счет средств направляющей стороны.

8.4. Участие в Чемпионате бесплатное, не требует вступительных взносов.

РЕГЛАМЕНТ

проведения соревнований по дисциплине «программирование робототехники» в рамках Чемпионата Оренбургской области по спортивному программированию и робототехнике

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения соревнований по дисциплине «программирование робототехники» (далее – Соревнования) в рамках Чемпионата Оренбургской области по спортивному программированию и робототехнике.

1.2. Вся информация о Соревнованиях и ходе их проведения размещается на официальном сайте Соревнования <https://robofinist.ru/event/848> (далее - официальный сайт).

2. Команды и участники Соревнований

2.1. Участники Соревнований - обучающиеся образовательных организаций Оренбургской области в возрасте от 7 до 22 лет.

2.2. Возраст участников определяется по числу полных лет на год проведения Соревнований.

2.3. Каждый вид Соревнований имеет свои ограничения по возрасту и количеству участников в команде. В команде может быть от одного до четырех участников.

2.4. Участники младше 14 лет могут принимать участие в Соревнованиях под ответственность тренеров и родителей.

2.5. Один человек не может быть членом сразу нескольких команд в одной и той же категории, но может участвовать в разных категориях, в том числе в составе разных команд.

2.6. Каждую команду участников должен сопровождать руководитель или педагог-наставник (далее – тренер). Возраст тренера – не менее 18 лет. Количество тренеров не ограничено.

2.7. Тренер не обязателен в команде, состоящей из участников старше 18 лет. В этом случае ответственность и функции взаимодействия с оргкомитетом возлагаются на представителя команды, указанного в заявке.

2.8. Количество участников от одной образовательной организации не ограничено.

3. Регистрация команд Соревнований

3.1. Регистрация команд Соревнования должна быть произведена участником команды или тренером до 19.00 ч. 14 апреля 2023 года на официальном сайте по ссылке: <https://robofinist.ru/cabinet/events/apps/create/848>. Организатор имеет право продлить срок приема заявок.

3.2. При регистрации команды обязаны предоставить точную информацию об участниках и роботах в соответствии с требованиями формы регистрации. В случае предоставления недостоверной или неполной информации команде может быть отказано в участии.

3.3. Команда может принять участие только в тех видах Соревнований, на которые была подана заявка.

3.4. Допускается модификация одного и того же робота для участия в различных видах Соревнований.

3.5. Очная регистрация участников состоится в день проведения Соревнований. При очной регистрации участники представляют следующие документы:

- документ/ копию документа, удостоверяющего личность участника;
- справка с образовательной организации.

4. Порядок и сроки проведения Соревнований

4.1. Соревнования проводятся на базе СК «Олимпийский» (г.Оренбург, ул. Новая, д.17).

4.2. Сроки проведения Соревнований – 22-23 апреля 2023 года.

4.3. Соревнования проводятся по следующим видам:

- Автономные воздушные аппараты (в год проведения соревнований исполняется не более 22 лет, состав команды – до 2 участников);

- Большое путешествие: младшая категория (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 12 лет, состав команды - до 3 участников);

- Большое путешествие: старшая категория (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не менее 13 и не более 17 лет, состав команды - до 3 участников);

- Интеллектуальное сумо 15x15: образовательные конструкторы (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 15 лет, состав команды – до 2 участников);

- Марафон шагающих роботов (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 19 лет, состав команды – до 2 участников);

- Мини-сумо 10x10 (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 19 лет, состав команды – до 2 участников);

- Ралли по коридору (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 22 лет, состав команды – до 3 участников);

- Следование по узкой линии экстремал: образовательные конструкторы (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 19 лет, состав команды - до 2 участников);

- Футбол управляемых роботов: «4x4» (возраст участников – в год проведения соревнований исполняется не более 15 лет, состав команды - 4 участника).

4.4. Соревнования проводятся в соответствии с Регламентом каждого вида Соревнований и расписанием, опубликованными на сайте: <https://robofinist.ru/event/info/competitions/id/848>.

4.5. Команда использует на соревнованиях материалы и оборудование (роботов, комплектующие и портативные компьютеры и т.п.), привезенные с собой.

4.6. В случае непредвиденной поломки или неисправности роботов и иного инвентаря команды, ответственность за их ремонт или замену несут сами команды. Рекомендуется иметь набор запасных деталей, элементов питания и т.п.

5. Руководство Соревнованиями

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Соревнований осуществляет Оренбургское региональное отделение Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация спортивного программирования» (далее - ОРО «ФСП»).

5.2. ОРО «ФСП»:

- определяет порядок и форму проведения Соревнований;
- утверждает Регламент проведения Соревнований;
- формирует состав судейской коллегии Соревнований;
- осуществляет иные функции, направленные на достижение целей и задач Соревнований.

5.3. Судейскую коллегию возглавляет главный судья Соревнований. На каждый вид Соревнований назначается не менее двух судей: старший и полевой судья. Ответственным за судейство на Соревнованиях является главный судья.

5.4. Судейство Соревнований осуществляется в соответствии с актуальной версией регламента, доступной на официальном сайте в момент проведения Соревнований.

5.5. Для рассмотрения апелляций создается апелляционная комиссия.

6. Правила проведения Соревнований

6.1. Сборка, настройка, программирование роботов производится исключительно в отведенном пространстве (технической зоне). По специальному разрешению судей допускается настройка роботов (тренировочные игровые действия) в соревновательной зоне (на полигонах) и строго в отведенное ими время.

6.2. В зоне проведения соревнований запрещено находиться болельщикам. В техническую и соревновательную зону допускаются только участники Соревнований. Тренеры команд допускаются в тренировочную зону исключительно по указаниям (разрешениям) судей, если это допускается конкретным Регламентом данных соревнований.

6.3. При введении карантина, после окончания сборки, настройки и программирования, роботы помещаются в него, и извлекаются оттуда исключительно судей или помощником судьи.

6.4. Факт начала выполнения попытки автоматически означает согласие участника с тем, что полигон находится в надлежащем состоянии. Если участник считает, что поле или любой другой элемент полигона находится в ненадлежащем состоянии или не соответствует Регламенту, он должен сообщить об этом судье соревнования до начала попытки.

6.5. Ответственность за безопасность роботов лежит на участниках и тренерах команд. При возникновении несчастного случая по причине неисправности робота и/или вине участника соревнований, ответственность за произошедшее несет тренер команды.

6.6. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с главным судьей в соответствии с регламентом Соревнований. Все спорные моменты, возникающие в период Соревнований, разрешаются судьями Соревнований.

6.7. Исполнение полигонов (конфигурация трассы, расположение, вид и количество препятствий) допускается изменять только в рамках установленных

Регламентом требований по конкретному виду соревнований непосредственно перед началом соревнований (но не в ходе их).

6.8. Каждой команде/участнику предоставляется не менее двух попыток на выполнение задания Соревнований. Окончательное количество попыток определяется судьей в день проведения Соревнований. В зачет принимается лучший результат из попыток.

6.9. Очередность выступлений команд/участников определяется судьей в день проведения Соревнований. Допустимо формирование очередности выступления команд/участников: по возрастанию номера заявки; в алфавитном порядке; в случайном порядке.

6.10. В случае, если команда не может выполнить попытку в установленном порядке в отведенное время, то с разрешения судьи попытка может быть перенесена после выполнения попытки следующей команды, но не более одного раза.

6.11. В случае неявки команды/участника в отведенное время объявляется дисквалификация попытки.

6.12. Порядок проведения парных видов соревнований определяется судьей в день проведения Соревнований и может быть двух видов:

- Круговая система — система розыгрыша, при которой каждый участник играет с каждым. Критерии определения победителя в круговой системе в порядке убывания их важности: количество выигранных матчей; количество проигранных матчей; количество ничьих; количество набранных очков; количество проигранных очков; стыковые матчи (результат сыгранных личных встреч).

- Олимпийская система (плей-офф) — система розыгрыша, при которой участник выбывает из борьбы после первого же проигрыша. Победителем становится команда, победившая в последнем круге плей-офф.

7. Правила поведения участников

7.1. Во время соревнований участникам запрещено:

- наносить ущерб площадке, полям, материалам и оборудованию, используемым для проведения Соревнований, а также роботам других команд;
- применять опасные предметы или предпринимать действия, которые могут препятствовать проведению Соревнований;
- использовать агрессивную и оскорбительную лексику и/или способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, судьям и организаторам;
- приносить еду и напитки в соревновательную и техническую зоны;
- находиться в месте проведения Соревнований в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;
- предпринимать любые иные действия, которые судья может посчитать препятствием проведению Соревнований или нарушением их Регламентов;
- использовать сотовый телефон или иные проводные/беспроводные средства связи в зоне Соревнований, если иное не указано в Регламенте вида соревнований;
- касаться своего или чужого робота, полигона без разрешения судьи, если иное не указано в Регламенте вида соревнований;
- осуществлять любое взаимодействие с роботами других участников, в том числе управление ими.

7.2. Во время проведения Соревнований участникам следует руководствоваться установленному расписанию, заранее информировать судей о возможных задержках со своей стороны.

8. Общие требования к роботам

8.1. Запрещается использовать в работе напряжение выше 15 В.

8.2. Робот должен быть безопасен, использование огнеопасных веществ запрещено.

8.3. Робот не должен каким-либо образом повреждать полигон или выполнять действия по изменению конфигурации трассы (например, оставлять полосы или стирать исходную линию трассы).

8.4. Роботы должны быть собраны исключительно самими участниками. Не допускается использование готовых покупных моделей.

8.5. Программа, выполняемая роботом, должна быть написана исключительно самим участником. Любой представитель судейской коллегии вправе провести проверку, в ходе которой участник должен объяснить конструктивное исполнение и алгоритм действия робота, а также продемонстрировать загрузку программы с компьютера в память робота.

8.6. Если Регламентом вида Соревнований предусмотрены ограничения на размер и/или массу робота, то судьи перед соревнованием должны удостовериться в том, что робот удовлетворяет этим ограничениям.

8.7. Для проверки соответствия массы робота ограничениям регламента используются весы. Погрешность весов не должна превышать 5%, если иное не предусмотрено Регламентом вида Соревнований.

8.8. Для проверки соответствия размера робота ограничениям конкретного Регламента используются специальные измерительные конструкции, выполненные в виде прямоугольных параллелепипедов, если иное не указано в Регламенте вида Соревнований. Измерительные конструкции изготавливаются из прозрачного материала, с внутренним размером равным предельно допустимому размеру робота. Робот должен полностью и без усилий помещаться в измерительную конструкцию, оставаясь в стартовом положении. Допускается изготавливать измерительные конструкции в виде объемных рамок.

8.9. Порядок проверки размеров: робот в стартовом положении устанавливается на горизонтальной поверхности, затем на него в направлении сверху вниз опускается измерительная конструкция. Проверка считается пройденной, если нижние ребра измерительной конструкции полностью коснулись поверхности, а при подъеме измерительной конструкции не происходит отрыва робота от поверхности.

8.10. Два робота считаются различными в том, и только в том случае, если они могут быть предъявлены в функционирующем состоянии одновременно.

9. Дисквалификация

9.1. Дисквалификация роботов и участников производится по решению судьи.

9.2. Судьей может быть предоставлена возможность устранить нарушения до фактического начала Соревнований. В случае устранения оснований дисквалификации робот допускается к продолжению состязаний.

При повторном нарушении требований в период тех же Соревнований в том же виде Соревнований робот дисквалифицируется окончательно.

9.3. Робот должен быть дисквалифицирован в следующих случаях:

- несоблюдение требований к размерам и массе;
- несоблюдение требований к безопасности конструктивного исполнения робота;
- робот имеет нестандартные средства коммуникации или телеуправления либо такие встроенные средства, как, например, Bluetooth, WiFi и т.п., не отключены (если иное не установлено конкретным Регламентом проводимых Соревнований);
- робот воспроизводит оскорбительные слова или изображения;
- робот не готов к соревновательным действиям в течении 30 секунд после объявления начала попытки (заезда, матча).

9.4. Участник должен быть дисквалифицирован в следующих случаях:

- грубое и агрессивное поведение;
- нарушение правил поведения участников Соревнований;
- грубое или неоднократное нарушение требований и запретов, установленных настоящим Регламентом или регламентом конкретного вида Соревнований;
- отказ или неспособность объяснить конструктивное исполнение и алгоритм действия робота, а также продемонстрировать загрузку программы в память робота;
- нахождение в месте проведения Соревнований в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.

10. Награждение победителей Соревнований

10.1. Судейская коллегия определяет по каждому направлению победителей, команды, занявшие I место в Соревнованиях, и призёров, команды, занявшие II и III место в Соревнованиях.

10.2. Победители и призёры награждаются дипломами и памятными призами. Все участники Соревнований получают дипломы об участии.

10.3. По решению судейской коллегии могут быть дополнительно определены участники/команды, показавшие высокие результаты в специальных номинациях. Участникам/командам, отмеченным в номинациях, вручаются специальные дипломы.

10.4. Команды-победители Соревнований приглашаются к участию в международном фестивале робототехники «РобоФинист» в видах, соответствующих регламентам фестиваля «РобоФинист».

11. Финансовое обеспечение Соревнований

11.1. Расходы по проживанию и проезду к месту проведения Соревнований и обратно осуществляются за счет средств направляющей стороны.

11.2. Участие в Соревнованиях бесплатное, не требует вступительных взносов.

РЕГЛАМЕНТ
проведения соревнований по дисциплине «алгоритмическое
программирование» в рамках Чемпионата Оренбургской области по
спортивному программированию и робототехнике

1. Общие положения

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения соревнований по дисциплине «алгоритмическое программирование» (далее – Соревнования) в рамках Чемпионата Оренбургской области по спортивному программированию и робототехнике.

1.2. Вся информация о Соревнованиях и ходе их проведения размещается на официальном сайте <https://it.orb.ru/itsport> (далее – официальный сайт).

2. Порядок и сроки проведения Соревнований

2.1. Сроки проведения Соревнований - 22 апреля 2023 г.

2.2. Формат проведения Соревнований - очное участие.

2.3. Место проведения Соревнований: СК «Олимпийский» (г.Оренбург, ул. Новая, д.17).

2.4. Соревнования проводятся по двум категориям: «Школьники» и «Студенты».

2.5. Платформа для проведения Соревнований располагается в сети интернет по адресу <https://codeforces.com/>.

3. Требования к участникам Соревнований и условия их допуска

3.1. К участию в Соревнованиях допускаются школьники и студенты образовательных учреждений Оренбургской области в возрасте от 12 до 22 лет.

3.2. Возраст участников определяется по числу полных лет на год проведения Соревнований.

3.3. Участники младше 14 лет должны принимать участие в Соревнованиях с сопровождением руководителя, тренера или родителя.

3.4 Количество участников ограничено. В случае, если количество участников превышает 40 человек, 15-16 апреля 2023 года состоится онлайн-отбор участников.

3.5. Списки участников, время проведения онлайн-отбора, программа и инструкции будут опубликованы на официальном сайте <https://it.orb.ru/itsport>.

3.6. Соревнования имеют личный характер проведения.

3.7. Регистрация участников должна быть произведена участником или тренером до 15.00 ч. 14 апреля 2023 года на официальном сайте <https://it.orb.ru/itsport>. Организатор имеет право продлить срок приема заявок.

3.8. При регистрации участники обязаны предоставить точную информацию в соответствии с требованиями формы регистрации. В случае предоставления недостоверной или неполной информации может быть отказано в участии.

4. Формат проведения онлайн-отбора

4.1. Соревновательной платформой для проведения онлайн-отбора является <https://codeforces.com/>.

4.2. Логин, пароль и ссылка на вход в соревнование отборочного тура высылаются всем зарегистрированным участникам на электронный адрес, указанный при регистрации.

4.3. Онлайн-отбор проходит в дистанционном формате в форме виртуального 4-часового конкурса, то есть участник может сам выбрать время начала с 10:00 ч. 15 апреля 2023 года до 19:00 ч. 16 апреля 2023 года. После самостоятельного старта у участника будет 4 часа, чтобы решать задачи и отправлять их на проверку. Организатор имеет право перенести сроки проведения онлайн-отбора, проинформировав об этом участников.

4.4. Участникам, не знакомым с системой <https://codeforces.com/>, рекомендуется до онлайн-отбора попробовать решить несколько задач из Архива этой системы.

4.5. Онлайн-отбор проходит без прокторинга, но по окончании будет проведена проверка всех решений на похожесть. В случае обнаружения похожих решений Судья вправе дисквалифицировать участников.

4.6. По результатам онлайн-отбора 20 лучших студентов и 20 лучших школьников будут приглашены на заключительный этап, который состоится в рамках Чемпионата Оренбургской области по спортивному программированию и робототехнике 22 апреля 2023 года.

4.7. Логин, пароль и ссылку на вход в соревнование заключительного тура участники получают в месте проведения заключительного тура, в день проведения соревнования.

5. Правила проведения Соревнований

5.1. Соревнование проводится по правилам ICPC (сдать максимальное количество задач с минимальным штрафным временем).

5.2. На соревновании предлагаются задачи по программированию. Для решения задач требуются навыки: уметь применять базовые алгоритмы и структуры данных при разработке программ, знать и использовать математические методы, уметь решать геометрические задачи, применять методы комбинаторики и математической логики.

5.3. Продолжительность Соревнований составляет 4 часа. Оргкомитет имеет право продлить соревнование в случае возникновения непредвиденных обстоятельств.

5.4. Участникам будет предложено для решения 8-12 задач. Все задачи сформулированы на русском языке.

5.5. Решением задачи является программа на одном из языков программирования, которая по заданным входным данным, считываемым со стандартного ввода, выдает результат работы на стандартный вывод в установленном в условии задачи формате.

5.6. Решение задачи может быть записано на языках программирования, доступных в проверяющей системе: C++, Python, Pascal, Java, C#.

5.7. Во время туров участникам разрешается использование любых печатных материалов – литературы, личных записей, распечаток программ. Но категорически запрещается использование любых электронных устройств (в том числе плееров, наушников, калькуляторов, телефонов), а также электронных носителей информации.

5.8. Через веб-интерфейс проверяющей системы участники могут задать вопросы по условию какой-либо из задач. Вопрос должен быть сформулирован так, чтобы на него можно было бы ответить «Да» или «Нет». Судья оставляет за собой право публиковать вопросы, которые содержат в себе уточнения, существенные для правильного понимания условия задачи.

5.9. Разрешается использование учебной и справочной литературы, принесенной участником (не более 2 книг на участника, передача литературы другим участникам во время соревнований запрещена).

6. Проверка решений и подведение итогов Соревнований

6.1. Каждое решение, отосланное на проверку, проверяется путем запуска на секретном наборе тестов, одинаковом для всех участников. Задача считается решённой только в том случае, если решение выдаёт верные ответы на все тесты из набора.

6.2. Тестирование производится автоматически, поэтому программы должны в точности соблюдать форматы входных и выходных данных, описанные в условии задачи.

6.3. Для каждой задачи будет установлено максимальное время выполнения программы на каждом тесте и максимальное количество используемой программой памяти. Решение не засчитывается, если программа не укладывается в указанные лимиты времени и памяти.

6.4. После каждой проверки решения Оргкомитет отправляет участнику, предоставившему решение, сообщение с результатами тестирования. Участнику сообщается, зачтено решение или нет. Если решение не зачтено, сообщается тип ошибки и номер теста, на котором произошла ошибка.

6.5. В ответ на посланное решение, участник получает один из следующих ответов от проверяющей системы:

- Ошибка компиляции. (Compilation error) Программа не компилируется;

- Превышен лимит времени. (Time limit exceeded) Время работы программы превышает максимально допустимое для данной задачи время (указано в условии);

- Превышен лимит памяти. (Memory limit exceeded) Объём используемой программой памяти превышает максимально допустимый для данной задачи (указано в условии);

- Аварийное завершение программы. (Runtime error) Программа аварийно завершилась, либо код возврата не нулевой;

- Неверный формат вывода. (Presentation error) Программа выводит ответ не в том формате, который требуется в задаче. Например, программа ничего не выводит, или выводит строку вместо числа, или выводит неверное количество чисел;

- Неверный ответ. (Wrong answer) Выведенные данные не образуют корректный ответ;

- Зачтено. (Accepted) Задача засчитана. Переходите к решению других задач.

6.6. Номер ошибочного теста, указываемый в результатах проверки, есть номер первого теста, не прошедшего проверку.

6.7. Оргкомитет может прекратить информирование участников о результатах проверки решений за несколько минут до конца соревнования, если возникнет ситуация перегрузки проверяющей системы. Тем не менее, все решения, присланные на проверку до завершения соревнования, будут протестированы Оргкомитетом после окончания Соревнования и учтены в финальном протоколе.

6.8. Набор тестов, на которых Оргкомитет проверяет решения, не предоставляется участникам даже после окончания Соревнований.

6.9. Результаты каждого этапа формируются автоматически в итоговую таблицу по следующим основным правилам (ICPC):

- участник, решивший большее количество задач, располагается выше;

- если участники решили одинаковое количество задач, то выше располагается тот, у которого меньше суммарное штрафное время по всем решенным задачам;

- если равны количество решенных задач и суммарное штрафное время участников, то выше располагается тот, кто раньше сдал свою последнюю решенную задачу;

- если задача решена, то последующие попытки отправки на проверку этой задачи не учитываются при формировании итоговой таблицы.

6.10. Штрафное время задачи определяется как время от начала Соревнований до момента отправки решения, признанного правильным. К нему добавляется по 20 штрафных минут за каждое неправильное

отправленное решение. За решение, получившее ошибку компиляции, штрафные минуты не добавляются. Задачи, не признанные решенными к моменту окончания Соревнований, никакого вклада в суммарное время штрафа по задачам не дают.

6.11. Все задания должны быть выполнены самостоятельно. Запрещается публиковать решения задач в сети интернет, передавать их другим участникам Соревнования. Судейская коллегия имеет право дисквалифицировать участников Соревнования или аннулировать им баллы по отдельным задачам в следующих случаях:

- использование участником Соревнования нескольких логинов, использование чужого логина;
- попытки нарушения работы тестирующей системы;
- любые хулиганские действия;
- публикация решений задач в интернете;
- сдача чужого решения, даже если оно было изменено или доработано;
- передача своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренная.

Решения считаются списанными (заимствованными), если судейская коллегия полагает, что доля совпадений в коде весьма велика, при этом код не обязательно в точности совпадает. Решение о признании или не признании решения списанным принимает судейская коллегия.

7. Руководство Соревнованиями

7.1. Организацию и контроль за проведением Соревнований осуществляет Организационный комитет (далее - Оргкомитет), состав которого утверждает Оренбургское региональное отделение Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация спортивного программирования» (далее - ОРО «ФСР»).

7.2. ОРО «ФСР»:

- определяет порядок и форму проведения Соревнований;
- утверждает Регламент проведения Соревнований;
- формирует состав судейской коллегии Соревнований;
- осуществляет иные функции, направленные на достижение целей и задач Соревнований.

7.3. Судейскую коллегия возглавляет главный судья Соревнований.

7.4. В случае спорных ситуаций, которые не могут быть урегулированы положениями настоящего Регламента, главный судья вправе принять решение, которое будет обязательно для всех участников Соревнований.

8. Награждение победителей Соревнований

8.1. Определение победителей Соревнований происходит в двух категориях: «Школьники» и «Студенты».

8.2. Судейская коллегия определяет победителей, занявших I место в Соревнованиях, и призёров, занявших II и III место в Соревнованиях по каждой категории отдельно.

8.3. Победители и призёры награждаются дипломами и памятным призами. Все участники Соревнований получают дипломы об участии.

8.4. По решению судейской коллегии могут быть дополнительно определены участники, показавшие высокие результаты в специальных номинациях. Участникам, отмеченным в номинациях, вручаются специальные дипломы.

9. Финансовое обеспечение Соревнований

9.1. Расходы по проживанию и проезду к месту проведения Соревнований и обратно осуществляются за счет средств направляющей стороны.

9.2. Участие в Соревнованиях бесплатное, не требует вступительных взносов.