



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «СУМО» КЛАСС «АНДРОИДНЫЕ РОБОТЫ»

Версия 1.0 от 20 июля 2017 г.

Содержание

1. Требования к роботу	2
2. Требования к рингу сумо	2
3. Порядок проведения матча	3
4. Время матча	3
5. Присуждение очков	3
6. История изменений	4



1. Требования к роботу

Общие требования к роботам приведены в общем регламенте вида соревнований. Дополнительно в классе «Андроидные роботы» предъявляются следующие требования:

- высота – не более 50 см;
- ширина – не более 20 см;
- длина – не более 20 см;
- масса – не более 3000г.

Робот должен представлять собой двуногого шагающего гуманоида, способного перемещать свой центр массы для поддержания равновесия во время ходьбы.

Робот должен иметь следующие части:

- голову;
- две руки;
- две ноги.

Нога робота является его неотделимой частью, контактирующей с поверхностью поля.

Во время ходьбы одна нога должна подниматься с пола, тогда как другая должна удерживать робота на весу.

Во время ходьбы у ноги, на которой робот балансирует, колено может сгибаться на угол не более 90 градусов. Робот может не иметь коленного сустава вообще.

Ступни могут быть любой длины и формы с учетом следующих требований:

максимальная длина ступни должна составлять менее 50% всей длины ноги робота;

максимальная длина ступни должна быть меньше 20 см.

контуры левой и правой ступней не должны перекрывать друг друга.

Под длиной ноги подразумевается расстояние между точкой соприкосновения ступни с полом и точкой соединения ноги с верхним корпусом робота.

Когда робот стоит или шагает, проекции на поле контуров левой и правой ступней не должны перекрывать друг друга.

Длина каждой руки не должна превышать длину ноги.

2. Требования к рингу сумо

Общие требования к рингу описаны в общем регламенте вида соревнований.

Дополнительно для класса «Андроидные роботы» к рингу предъявляются следующие требования:

- высота – 5 см;
- диаметр – 154 см;
- ширина границы – 5 см;



минимальное внешнее пространство – 100 см.

3. Порядок проведения матча

Порядок проведения матча приведен в общем регламенте вида соревнований.

4. Время матча

Описание времени матча приведено в общем регламенте вида соревнований.

5. Присуждение очков

Все очки за каждый раунд суммируются.

Раунд может быть остановлен, если роботы не касаются друг друга в течение более чем 15 секунд, и неясно, произойдет ли это в будущем. Это время может быть увеличено по усмотрению судьи до 45 секунд, если ясно просматривается стремление к борьбе.

В классе «Андроидные роботы» очки присуждаются в следующих ситуациях:

нокдаун;

падение;

выход за пределы ринга;

нокаут.

Нокдаун - робот под воздействием соперника коснулся ринга третьей точкой опоры. В этом случае сопернику присуждается 2 очка.

Падение - робот самопроизвольно падает на ринг. В этом случае сопернику присуждается 1 очко.

Выход за пределы ринга - любая часть робота касается поверхности за границей ринга. Сопернику присуждается 3 очка. Судья должен позволить оператору поместить робота, вышедшего за пределы ринга, лицом вниз. В случае, если робот не поднялся в течение 10 секунд, участнику засчитывается нокаут.

Нокаут - робот не смог подняться в течение 10 секунд или не может двигаться или идти в течение 10 секунд. В этой ситуации матч завершается, и победа в матче присуждается сопернику.

Робот, набравший наибольшее количество очков, объявляется победителем.

Если роботы набирают одинаковое количество очков, судьи голосуют за победителя на основании тактики, агрессии, массы и активности.

Если роботы не набрали ни одного очка, судьи могут решить, что победителя в матче нет.



6. История изменений

№ п.п.	Номер документа	Дата	Примечание	Старая версия	Новая версия
1	2	3	4	5	6
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					