**Регламент состязаний
«Олимпиада Lego WeDo»**

**1. Общие положения**

1.1. Требования к команде:

- В состязаниях могут принимать участие обучающиеся 6 лет и младше, объединенные в команды по 2 человека.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Конструктор | Программирование в среде: | Возраст участников соревнования |
| WeDo 2.0 | WeDо 2.0 | 6 лет и младше (на момент проведения соревнований) |

1.2. Состязания проводятся в два этапа:

1 этап. Выполнение тестового задания.

2 этап. Конструирование робота.

1.3. Образовательные конструкторы и другое необходимое оборудование (компьютеры) для участия робота в состязаниях команды предоставляется организаторами.

1.4. В ходе состязаний участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.5. Запрещено покидать рабочее место во время проведения состязаний

1.6. Руководитель не должен вмешиваться в действия команды:

участвовать в сборке робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии, составлять программу для робота.

Руководитель может распределять обязанности между членами команды. На организационный момент отводится время перед конкурсом.

**2. Требования к роботам и оборудованию**

2.1. Участники получают задания на знание деталей и базовых механизмов конструктора LEGO WeDo 2.0 и логические задания, проверяющие знание основ программирования

2.2. Робот должен быть собран из образовательного конструктора
LEGO WeDo 2.0

2.3. Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены

2.4. Программирование осуществляется в среде программирования
LEGO WeDo 2.0

2.5. Во время проведения состязаний (программирования и сборки) запрещается использование сети Интернет.

**3. Порядок проведения состязаний**

3.1. **1 этап.** Выполнение тестового задания

3.1.1. Организатор (судья) объявляет условия состязаний

3.1.2. Участникам раздаются задания в тестовой форме.

3.1.3. Участники приступают к выполнению заданий по команде судьи.

3.2. **2 этап.** Конструирование робота

3.2.1. Организатор (судья) объявляет условия состязаний.

3.2.2. Участникам предъявляется три проекции модели из образовательного конструктора LEGO WeDo 2.0. По усмотрению жюри участники могут получить более трёх изображений модели для более точного понимания конструкции. Все участники получают равное количество изображений.

3.2.3. Участники приступают к сборке модели по команде организатора (судьи).

3.4.1. **Состязание:**

– На столах расставлены коробки с конструкторами и компьютер (предоставляются организатором).

– Все детали по карте конструктора находятся в наличии и полностью разобраны (ответственность и проверка разборки судьями).

– Судья объявляет условия состязаний.

– По команде судьи участники преступают к выполнению тестового задания. Максимальное время выполнение тестового задания 25 минут, но команда имеет право завершить этап раньше.

– Команда, выполнившая тестовое задание, объявляет о готовности судье посредством поднятия рук и громким объявлением «Готовы».

– Судья забирает бланк с ответами и даёт разрешение приступить к сборке.

– Через 25 минут после начала соревнований судья собирает тестовые задания вне зависимости от готовности команды.

– К сборке модели команда приступает после сдачи тестового задания.

– По команде судьи участники открывают задание, расположенное на рабочем столе компьютера либо выданное в печатном виде, приступают к сборке.

– Команда, готовая к проверке работы (собрав модель и создав программу), не запуская робота, объявляет о готовности судье посредством поднятия рук и громким объявлением «Готовы».

– В этот момент судья отмечает время окончания работы команды. По команде судьи команда покидает зону соревнований.

– Проверка роботов судьями начинается после того, как все команды объявили о готовности либо по истечении времени состязания п.3.4.2.

3.4.2. На состязание отводится 40 минут. По истечении этого срока судья останавливает состязание. Организатор оставляет за собой право добавить время состязания – при условии, что ни одна из команд не собрала готовую модель (5-20 мин).

**4. Присуждение очков**

4.1. Присуждение очков производится с учетом следующих критериев:

**1 этап**. Скорость выполнения тестового задания.

 Правильность выполнения тестового задания.

**2 этап**. Скорость сборки.

 Точность выполнения (соответствие собранной конструкции схеме или изображению).

4.2. За ошибку в тестовом задании ко времени команды добавляется 1 мин за частичное выполнение задания (1 ошибка в множественном выборе) или незначительную ошибку, 2 мин за невыполненное задание, неверно выполненное задание, подразумевающее наличие одного ответа, или более двух ошибок в задании со множественным выбором.

4.3. За незначительную ошибку (не влияющую на работоспособность конструкции) ко времени команды добавляется 1 мин, за грубую ошибку – 2 мин.

4.4. Победители определяются по минимальному времени выполнения задания с учетом штрафного времени за три этапа.

4.5. При равном времени выполнения задания победителем является та команда, которая получила меньше штрафного времени.

**5. Судейство**

5.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с судьей, ответственным за состязание.

5.2. Судьи обладают своими полномочиями на протяжении всех этапов состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.

5.3. Неэтичное или неспортивное поведение участников соревнований наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды

5.4. Невыполнение требований судей участником во время проведения состязаний рассматривается как неспортивное поведение и наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

**6. Изменение правил**

6.1. В правила проведения соревнований могут быть внесены изменения
не позднее двух дней до начала соревнований.