

Практическая олимпиада по программированию на языке Scratch

Описание задания:

Необходимо за отведенное время выполнить олимпиадные задания и набрать максимальное количество баллов.

Ограничения:

- Возраст участников от 7 до 10 лет (включительно).
- Участие в олимпиаде предполагает выполнение индивидуальных заданий.
- Использование участниками любых источников информации (в т.ч. сети Интернет, удаленных и портативных носителей, подсказок, советов третьих лиц и т.п.) в ходе решения заданий запрещено, за исключением прямо разрешенных организаторами.
- Общее время, отведенное на выполнение всех заданий, устанавливается организаторами в день проведения соревнований.
- По усмотрению организаторов соревнований могут быть установлены дополнительные ограничения.
- Участник не может принять участие в нескольких категориях в рамках одних соревнований.

Требования:

Наличие компьютера (ноутбука) с установленной на нем программой «Scratch» для выполнения задач обеспечивается самими участниками, по собственному усмотрению, без ограничений.

Порядок проведения соревнований

- Перед началом соревнований каждому участнику выдается текст с описанием заданий и критериев их оценивания, в одном экземпляре, на русском языке.
- Участник может выполнять задания в любом порядке.
- Выполненную работу, участник передает судьям для квалификации на соответствие требованиям задания и общим требованиям олимпиады.
- Под максимальным баллом подразумевается целое число очков, которое можно набрать по условию конкретной задачи, выполнив ее полностью.

Условия дисквалификации

- Участник использовал недопустимые источники информации для решения заданий.

Подсчет баллов:

- Порядок расчета и максимально возможное количество баллов за выполнение заданий указываются в день проведения соревнований в тексте задания.
- Результатом является совокупность суммы баллов за выполнение заданий и общее время, затраченное на выполнение заданий.

Правила определения победителя

- Победителем объявляется участник, набравший наибольшее количество баллов.
- При равенстве баллов, преимущество получает тот участник, который продемонстрировал решение всех задач за меньшее время.