

Регламент состязаний «Кегельринг для начинающих»

1. Общие положения

1.1. Требования к участникам:

В состязаниях могут принимать участие дети возрастом 9-15 лет.

Разделение учащихся по возрастным категориям не производится.

1.2. Соревнования проводятся по регламенту портала robofinist.ru (<https://clck.ru/3EoASW>) с дополнениями (см. «Порядок проведения соревнований»).

1.4. В ходе состязаний участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.5. Запрещено покидать рабочее место во время проведения состязаний. В случае необходимости рабочее место покидается в сопровождении члена оргкомитета.

1.6. Руководитель, законный представитель ребёнка и прочие лица не должны вмешиваться в действия команды. В случае выявления несамостоятельной работы команды коллегия судей может принять решение об отстранении команды от соревнований либо добавлении штрафного времени к финальному результату.

2. Требования к оборудованию

2.1. Участники приносят с собой набор Lego Mindstorms EV3 либо Lego Spike Prime. Разрешается использовать дополнительные детали из ресурсных и основных наборов Lego Mindstorms EV3, Lego Spike Prime. Ресурсный набор должен соответствовать основному выбранному набору.

2.2. Из памяти блока управления должны быть удалены все программы кроме базовой.

2.3. Компьютер либо ноутбук для программирования робота предоставляют организаторы.

2.4. Язык программирования не регламентируется. Необходимый язык программирования устанавливается организаторами на компьютер участников перед началом соревнований.

3. Порядок проведения состязаний

3.1. Участникам даётся 150 минут на выполнение задания: сборка и программирование робота.

3.2 За время проведения соревнований участники имеют право сделать три попытки, которые пойдут в зачёт.

3.3 Для выполнения игровой попытки участники приглашают судей и сообщают, что запуск робота будет считаться попыткой выполнения задания. Результаты попыток фиксируются в протоколе.

3.4. После истечения времени соревнований все участники выполняют финальную попытку.

3.5. Если финальная попытка является первой, участник запускает робота два раза. Дополнительное время для отладки робота между запусками не предоставляется.

4. Определение победителя

4.1 Победитель определяется по регламенту портала robofinist.ru (<https://clck.ru/3EoASW>).

5. Судейство

5.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией во главе с судьей, ответственным за состязание.

5.2. Судьи обладают своими полномочиями на протяжении всех этапов состязаний. Все участники должны подчиняться их решениям.

5.3. Неэтичное или неспортивное поведение участников соревнований наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

5.4. Невыполнение требований судей участником во время проведения состязаний рассматривается как неспортивное поведение и наказывается судьями штрафными очками или дисквалификацией команды.

6. Изменение правил

6.1. В правила проведения соревнований и полигон могут быть внесены изменения в день проведения соревнований. О всех изменениях участники информируются одновременно перед началом соревнования.