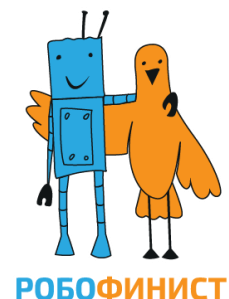


РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ «ТВОРЧЕСКАЯ ОЛИМПИАДА LEGO WEDO: МЛАДШАЯ ГРУППА»

Версия 1.0 от 9 февраля 2020 г.

1. Общие положения	2
2. Требования к выполнению теста.....	2
3. Требования к выполнению практического задания.....	2
4. Порядок проведения соревнований	3
5. Подсчет баллов	3



1. Общие положения

1.1. Задание соревнований

Соревнования в номинации «Олимпиада LEGO WeDo» состоят из двух этапов:

- первый – тест на знания по конструированию, программированию, исследовательским умениям;
- второй – практическое задание на сборку, программирование и представление робота.

1.2. Образовательные конструкторы и устройства для программирования для участия в соревнованиях команды-участники обеспечивают самостоятельно.

1.3. В ходе соревнований участникам запрещено взаимодействовать с кем-либо, кроме судей, в случае возникновения вопросов или технических неполадок участник должен поднять руку.

1.4. Запрещено покидать рабочее место во время проведения соревнований.

1.5. Участие в олимпиаде – командное. Команда состоит из 1-3 человек.

2. Требования к выполнению теста

2.1. Первая часть соревнований – выполнение теста.

2.2. На выполнение теста отводится 30 минут.

2.3. При выполнении теста запрещается пользоваться любыми дополнительными источниками информации.

3. Требования к выполнению практического задания

3.1. Робот должен быть собран из образовательного конструктора LEGO WeDo или LEGO WeDo 2.0 (1 базовый и 1 ресурсный набор, не более).

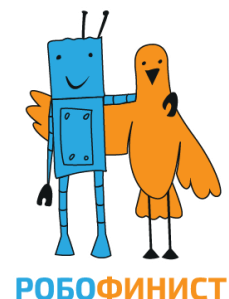
3.2. Все детали робота должны быть из списка деталей конструктора. Не входящие в образовательный конструктор детали запрещены.

3.3. Программирование осуществляется в среде программирования LEGO WeDo или LEGO WeDo 2.0. Программа, управляющая движением робота, должна быть создана непосредственно участником соревнований. Допускается несколько вариантов программы в одном роботе.

3.4. Во время проведения соревнований (программирования и сборки) запрещается использование сети Интернет.

3.5. Тема практического задания будет сообщена в день соревнований.

3.6. На выполнение практического задания отводится 1 час.



4. Порядок проведения соревнований

- 4.1. Организатор (судья) объявляет задание первого этапа.
- 4.2. Участники приступают к выполнению заданий по команде организатора (судьи).
- 4.3. По окончании выполнения задания участники поднимают лист с выполненным заданием. Судья отмечает время окончания работы команды и собирает листы на проверку.
- 4.4. После первого этапа объявляется перерыв 15 минут.
- 4.5. Во время перерыва команды должны подготовить (включить) оборудование для выполнения задания второго этапа.
- 4.6. После перерыва организатор (судья) объявляет задание второго этапа.
- 4.7. По окончании выполнения задания участники поднимают руки. Судья отмечает время окончания работы команды.
- 4.8. Команда демонстрирует собранного робота, представляет его возможности при помощи программы.

5. Подсчет баллов

- 5.1. За выполнение заданий первого и второго этапов командам начисляются баллы.
- 5.2. Критерий оценки теста:
 - правильность выполнения.
- 5.3. Критерии оценивания практического задания:
 - конструирование: дизайн, эстетичность, сложность, оригинальность модели;
 - программирование: модель выполняет задачу;
 - представление: полнота рассказа, наглядность.
- 5.4. При равном количестве баллов победителем является та команда, которая справилась с заданием за наименьшее время.