

ть и бегать(извините). Главное что бы этот робот не утонул, а то будет очень обидно и настроение портить не хочется, но при этом, если робот соперника утонет, то настроение возрастет в зависимости $F(X) = \text{tg}(x)$, $x \neq (\pi/2)$. На этом вроде все, но хочется еще сказать по поводу нашего робота. Данный робот способен плавать не летать, но все же. Конструкция представляет собой конструкцию для Аквабота(Классическая). Колес на этом роботе нет(они и не нужны), камеры тоже. Перемещение осуществляется с помощью мотора и специальной насадкой на него, логика этого робота осуществляется с помощью примитивного мышления. Робот не может прыгать и бегать(извините). Главное что бы этот робот не утонул, а то будет очень обидно и настроение портить не хочется, но при этом, если робот соперника утонет, то настроение возрастет в зависимости $F(X) = \text{tg}(x)$, $x \neq (\pi/2)$. На этом вроде все, но хочется еще сказать по поводу нашего робота. Данный робот способен плавать, не летать, но все же. Конструкция представляет собой конструкцию для Аквабота(Классическая). Колес на этом роботе нет(они и не нужны), камеры тоже. Перемещение осуществляется с помощью мотора и специальной насадкой на него, логика этого робота осуществляется с помощью примитивного мышления. Робот не может прыгать и бегать(извините). Главное что бы этот робот не утонул, а то будет очень обидно и настроение портить не хочется, но при этом, если робот соперника утонет, то настроение возрастет в зависимости $F(X) = \text{tg}(x)$, $x \neq (\pi/2)$. На этом вроде все, но хочется еще сказать по поводу нашего робота. На этом вроде все, спасибо за внимание!!