

RoboSkills2021.

## **Творческий конкурс мобильных арт-объектов, скульптур и машин Голдберга "Механика движения".**

### Описание проекта:

Мой робот создан из базового набора LEGO MINDSTORMS EV3.

Программа написана самостоятельно на планшете в приложении MINDSTORMS v.1.2.

Я создал своего робота для того, чтобы можно было покормить кошку Ириску удаленно.

Микрокомпьютер BUDDY подключен к приложению MINDSTORMS v.1.2.

На роботе установлены два больших мотора А и В.

- Мотор В отвечает за поворот конструкции;
- Мотор А отвечает за наклон конструкции.

### Принцип работы:

Для того, чтобы утром можно было запустить робота, я должен с вечера насыпать нужное количество корма и налить воды в подготовленные ёмкости.

Для запуска программы я включаю приложение с готовым алгоритмом и нажимаю play.

Робот начинает программу с поворота на 180°. При этом он тянет за леску, которая привязана к крышке баночки. Крышка откручивается и в миску падает корм. Затем компьютер ждет 2 секунды и начинает опускать вторую банку для того, чтобы налить воды.

После этого робот возвращается в исходное положение.