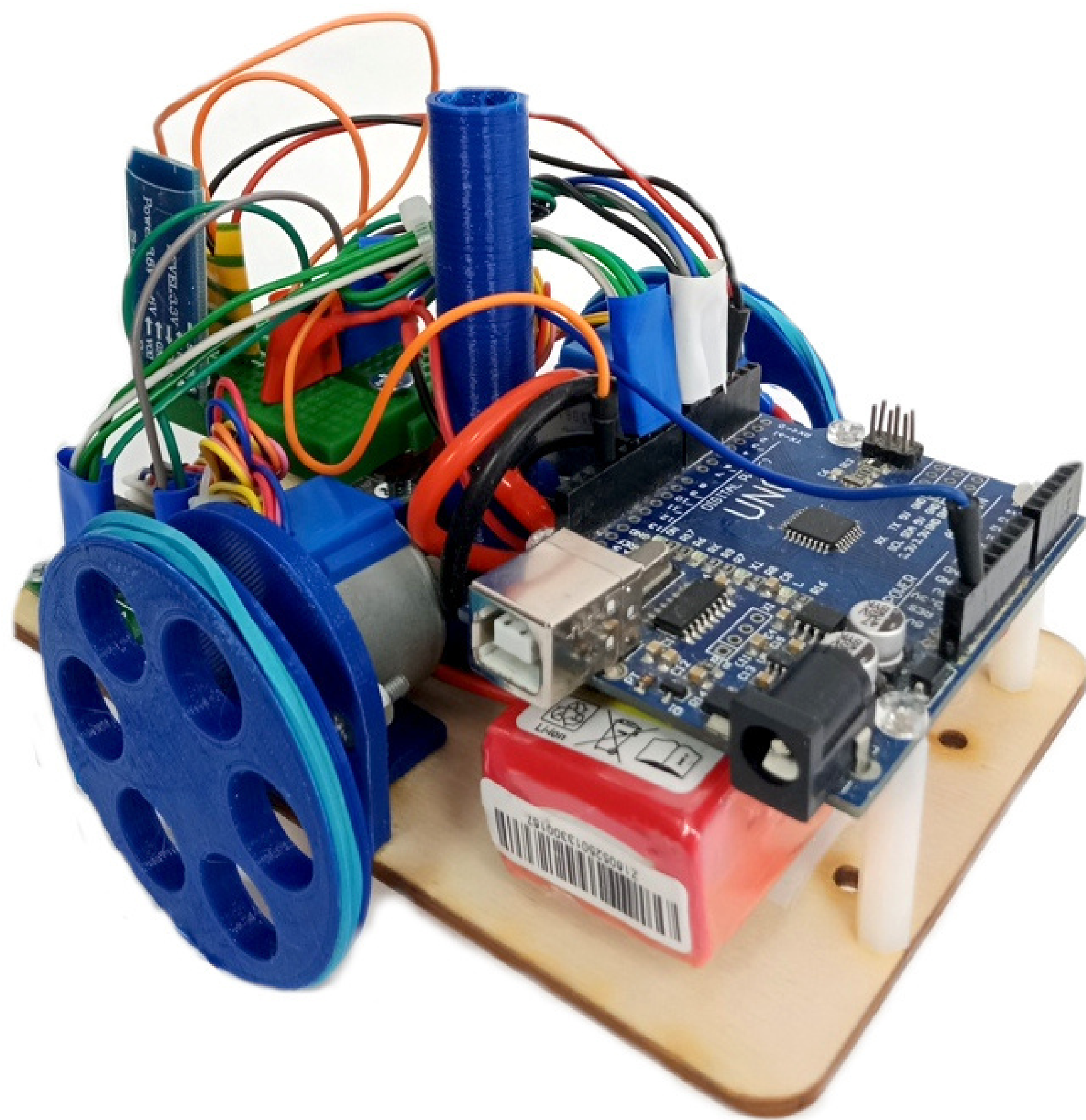


Клуб робототехники и программирования "Курсор"




# Робот "Курсорик"



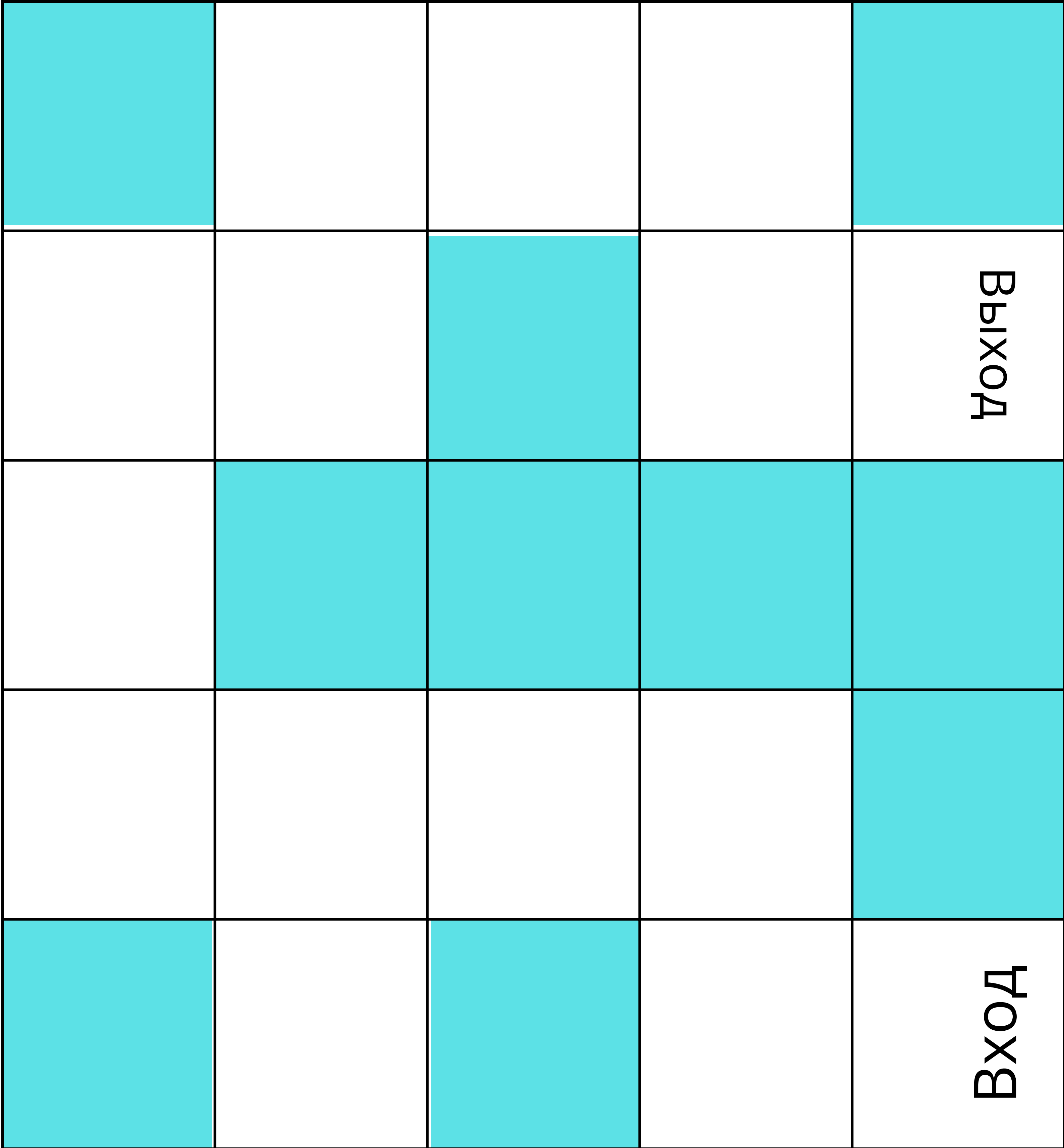
**Руководство пользователя**

# **Примерный список заданий**

			
Старт			





## Задание "Поиск решения"

1. Добраться до солнышка, используя наименьшее количество команд
2. Добраться до солнышка, используя самый длинный путь( в одну ячейку можно заезжать только 1 раз)



## Задание "Лабиринт"

Необходимо найти выход из лабиринта

		Выход		
				
				
				Вход

## Задание "Охота на сокровища"

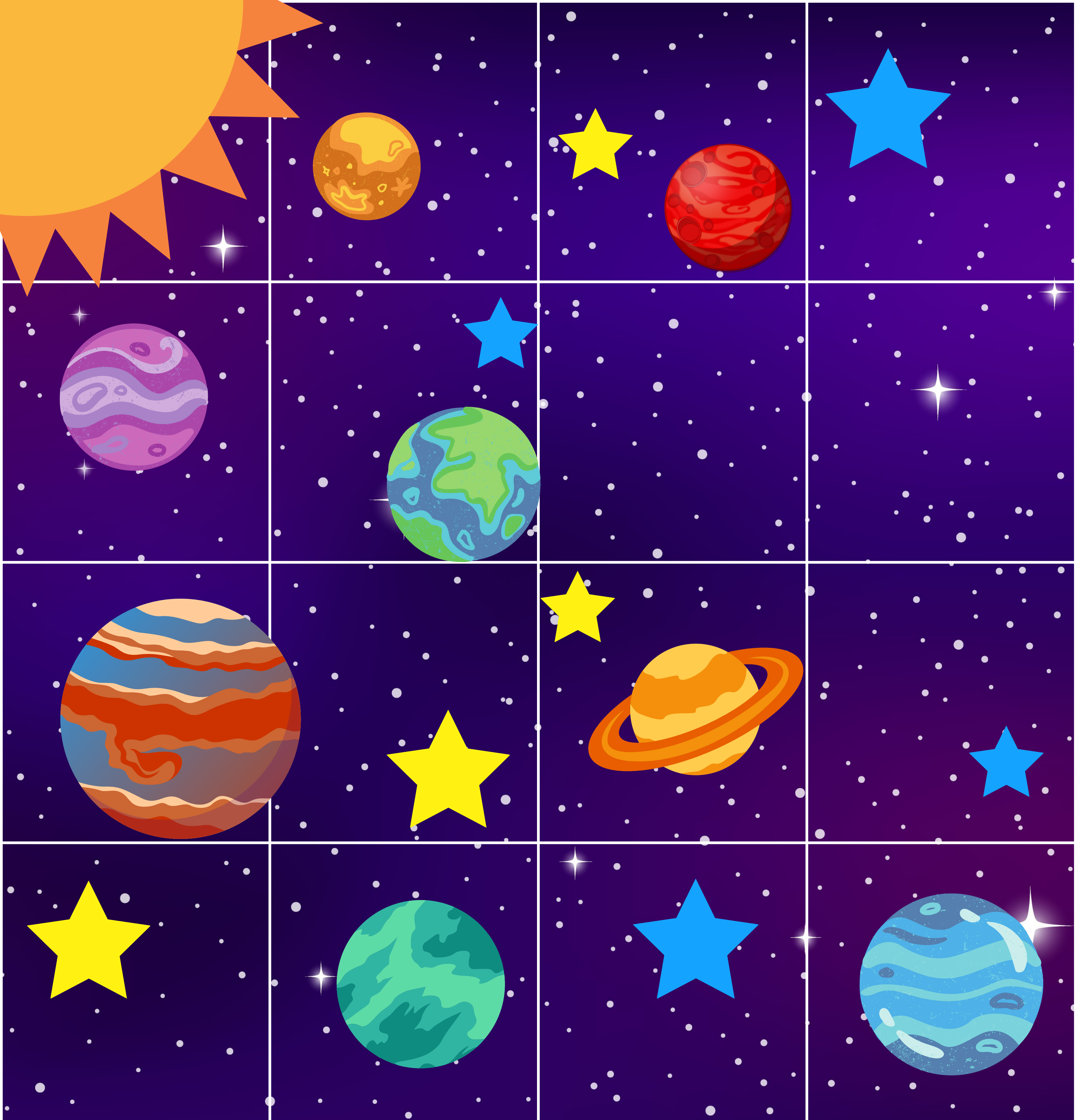
Необходимо пройти лабиринт, собрав наибольшее количество монет

2	1	12	3	8
4	2	10	2	7
5	11	9	6	10
7	11	8	5	12
1	9	3	4	6

## Задание "Числа"

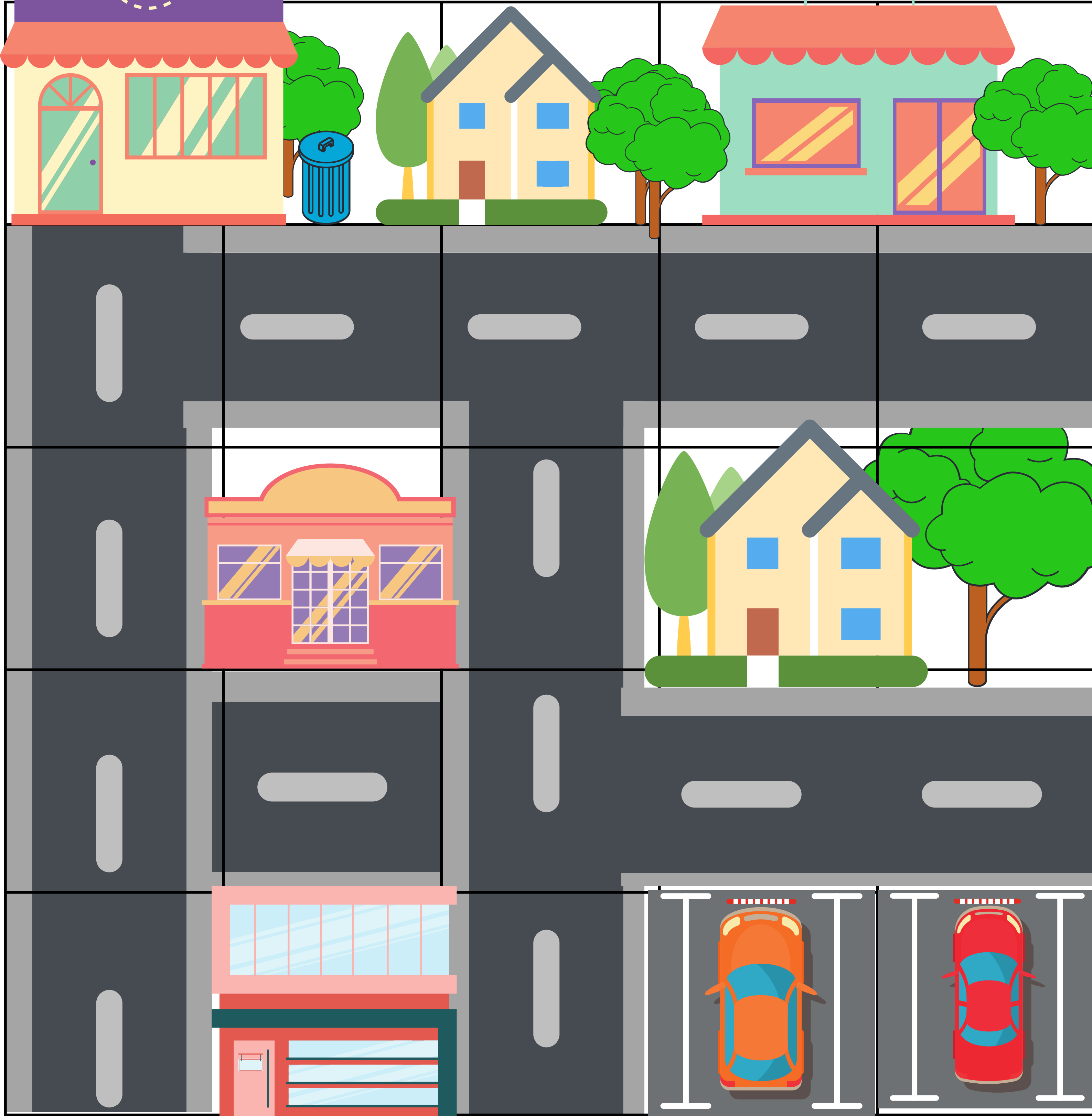
Подкинуть два кубика, сложить выпавшие числа, доехать до правильного ответа от единицы





## Задание "Путешествие в космос"

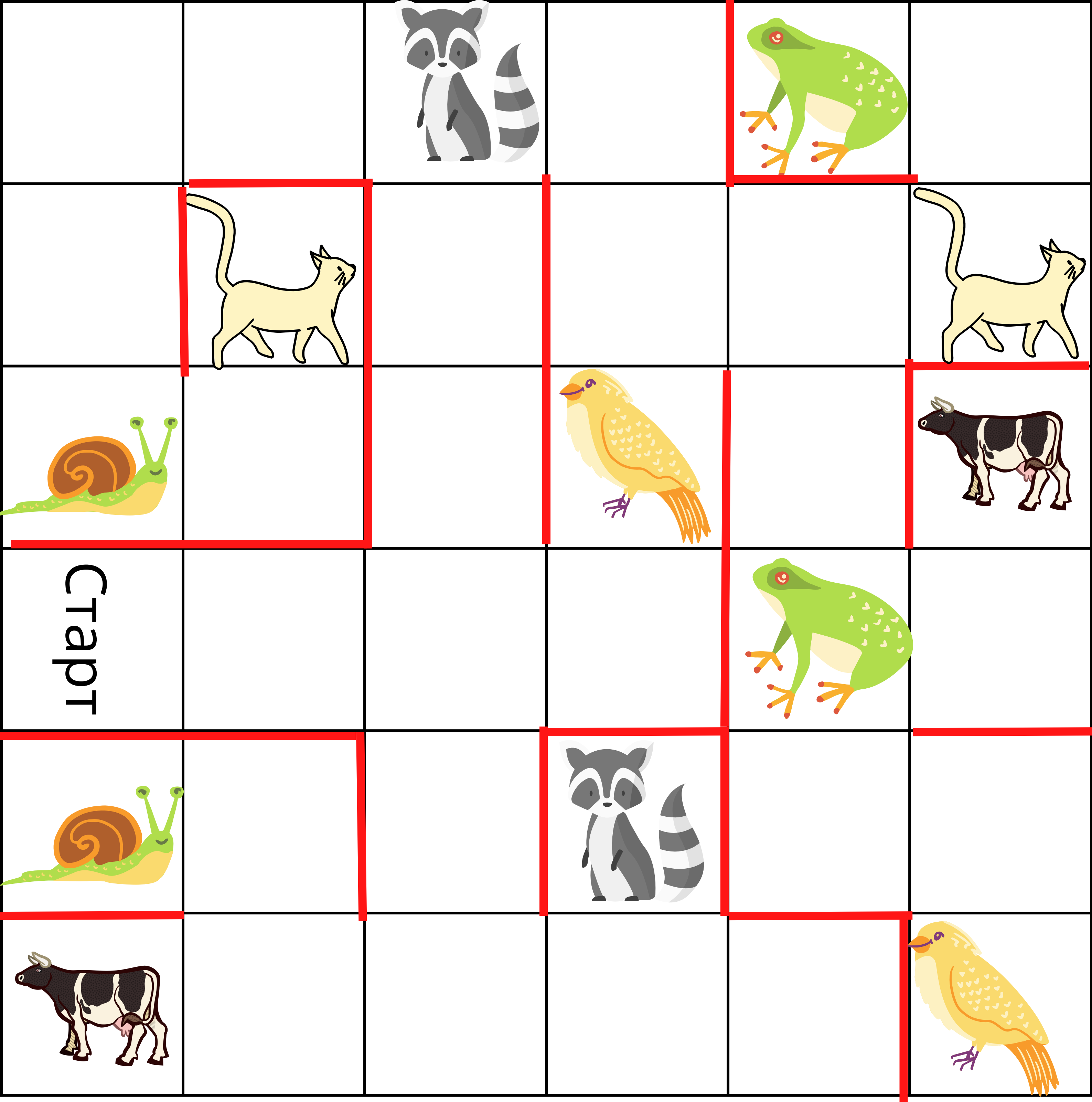
1. Научи робота путешествовать с одной планеты на другую
2. Собрать все звёзды
3. Собрать звёзды только определённого цвета



## Задание "Правила дорожного движения"

1. Движение по сигналам светофора
2. Учим дорожные знаки





## Задание "Животные"

Подбросить кубик и добраться до  
выпавшего на нем животного

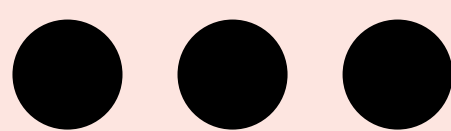
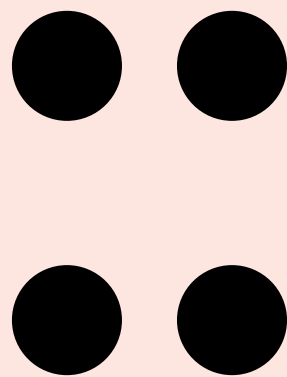
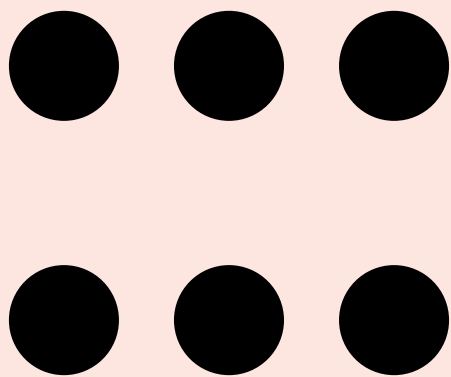
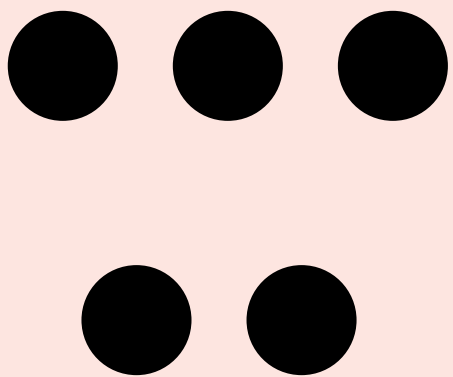
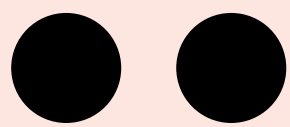
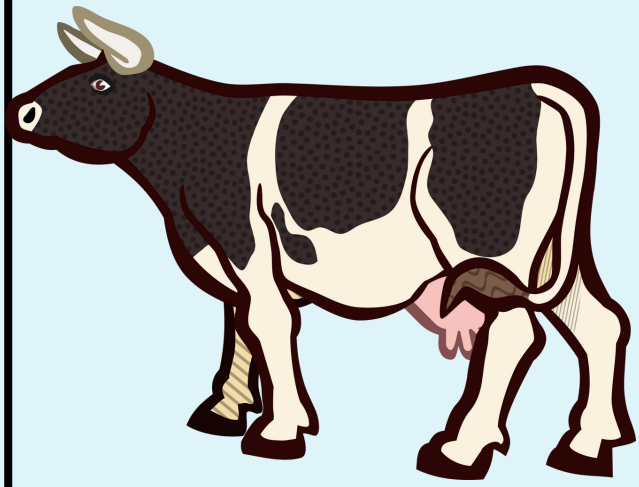
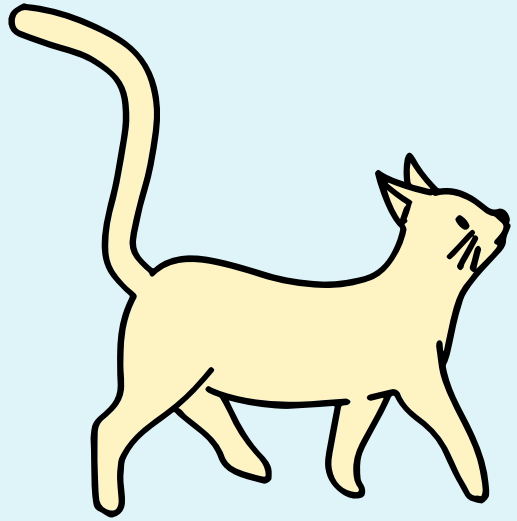

### **Задание "Рисовалка"**

Понадобится фломастер

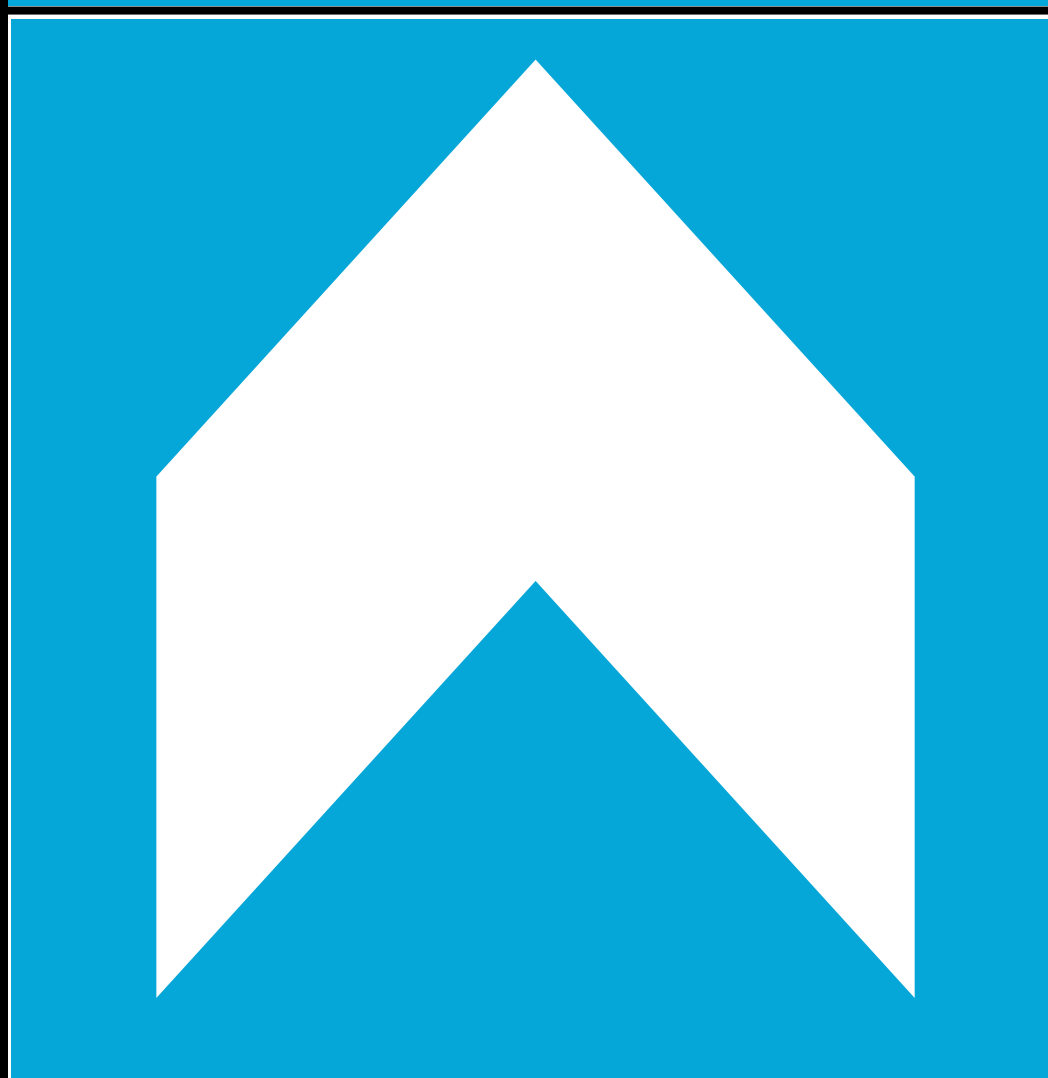
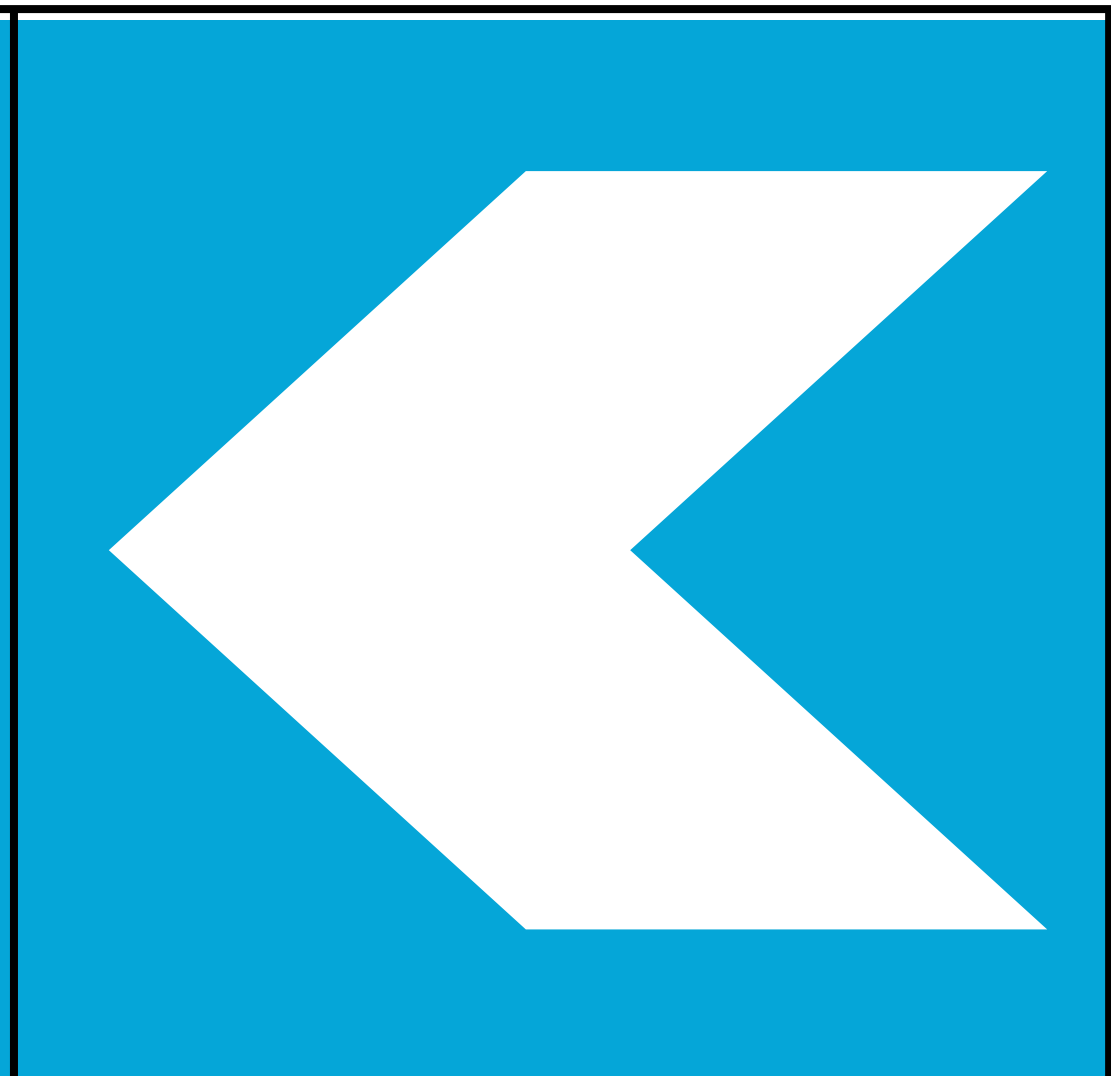
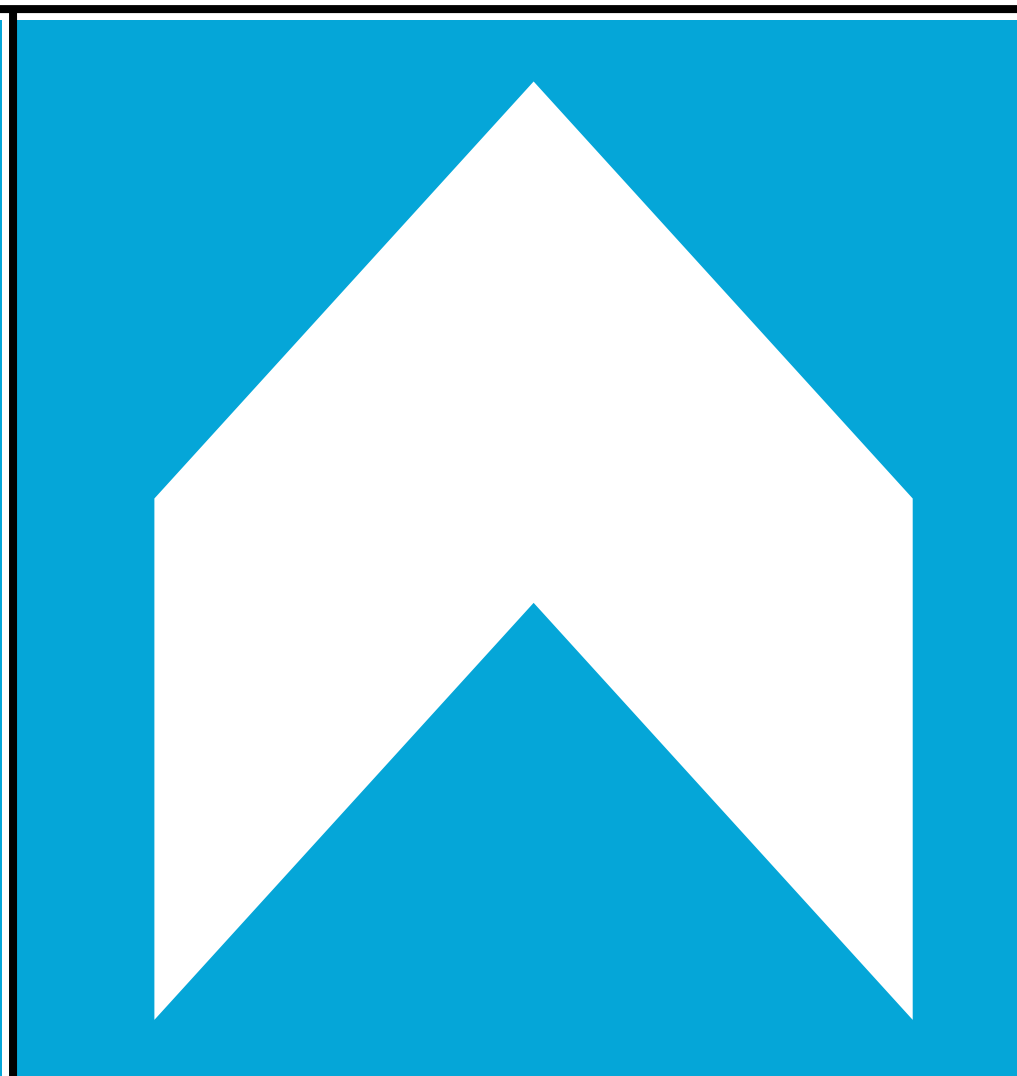
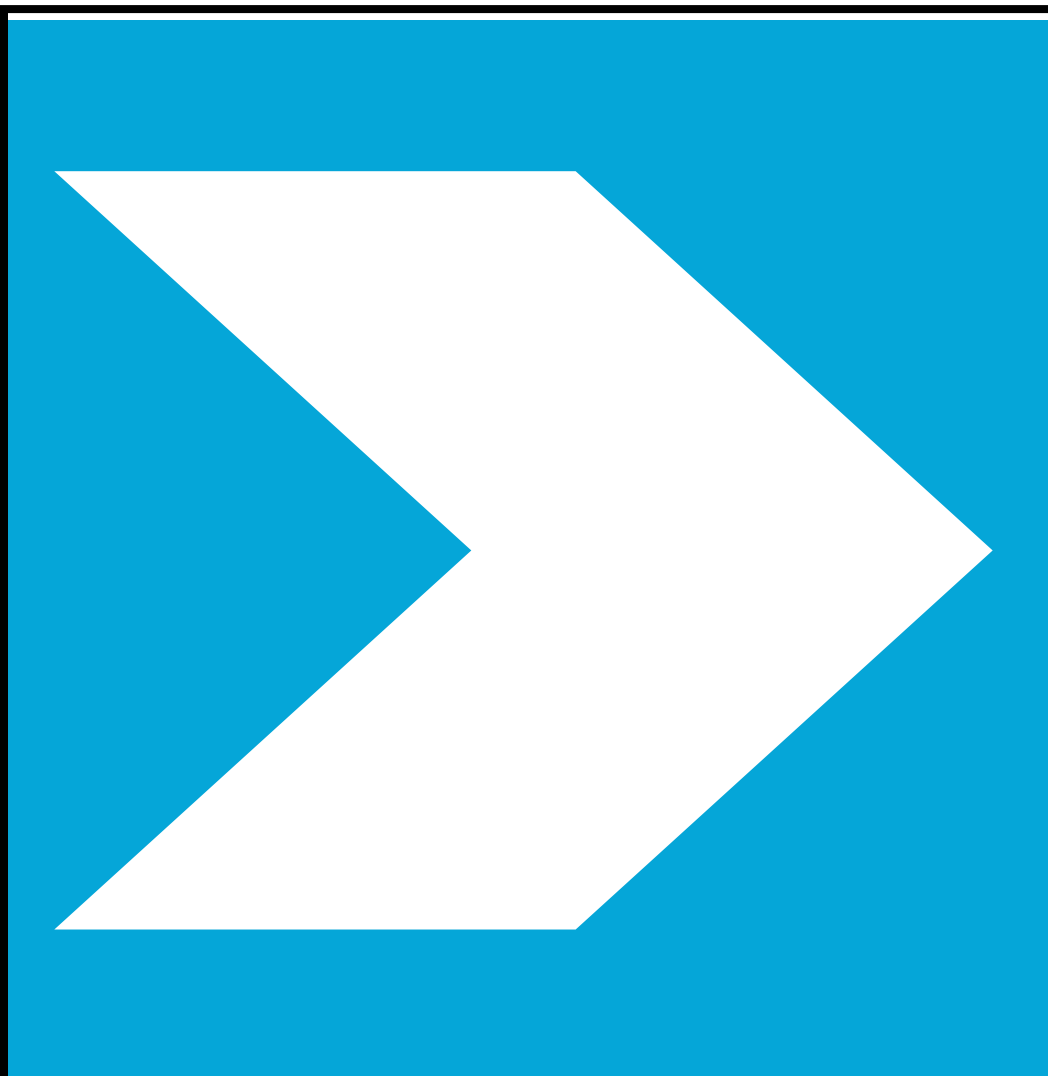
1. Нарисовать квадрат со стороной 2 клетки
2. Нарисовать прямоугольник  $2 \times 4$
3. Нарисовать цифру 4
4. Нарисовать цифру 7 и т.д.

# Приложения

# Кубики



Карточки для составления алгоритмов



**ПОВТОРИ**

**ПОВТОРИ**

**ПОВТОРИ**

2

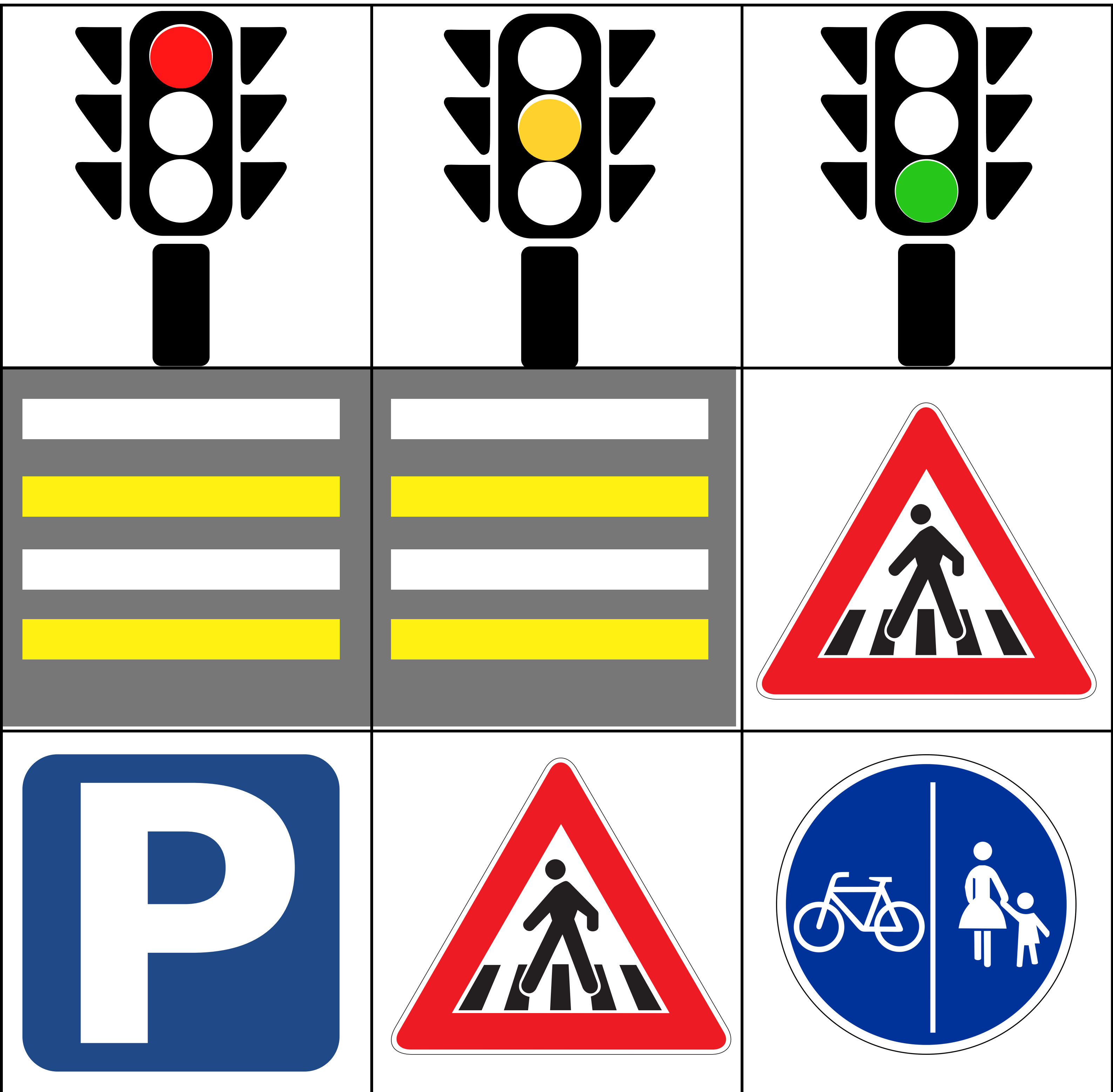
3

4

5

6

# Знаки для задания "Правила дорожного движения"



Знаки необходимо распечатать и вырезать, разместить на поле с помощью присосок и трубочек(или иным удобным способом)



**Для заметок**