

«Царевна-Лягушка»

Команда:

Маркова Елена Сергеевна
конструктор, программист, оформитель
Маркова Екатерина Сергеевна
конструктор и оформитель
Шайко Леонид Викторович
главный программист
Научный руководитель:
Маркова Ирина Александровна
педагог дополнительного образования



Учит экологии, помогает спасти
леса

Цель:

Создать модель роботизированной системы для экологического воспитания детей

Задачи:

- спроектировать и собрать модель «Царевна Лягушка», используя контроллеры, моторы, датчики EVA3, детали конструкторов Лего и бросовые материалы;
- запрограммировать модель «Царевна Лягушка» на автоматическое случайное срабатывание приветствия и информирования, призыв к сбору макулатуры, автоматическое открывание короба и выдачу семян
- провести тестирование модели, отладить работу модели.

