

«Робо-Мессии»

Автор:

Смирнов Марк Антонович 10 лет

Руководитель:

Галанина Алена Владимировна

Цель:

- ▶ Создать робота-футболиста с искусственным интеллектом из базового набора Lego mindstorm EV3.

Задачи:

- ▶ Придумать, спроектировать и собрать робота-футболиста, используя конструктор Lego.
- ▶ Создать программу и запрограммировать робота-футболиста на автоматическое срабатывание системы, распознавание мяча и удару по воротам.
- ▶ Тестирование робота-футболиста, наладка функционала.

Актуальность:

- ▶ В современных условиях все большее внимание уделяется развитию робототехники. Чрезвычайно важно, чтобы любой человек смог, если не программировать, то хотя бы управлять роботизированным устройством. Вот почему чрезвычайно важно научиться использовать стандартные функции конструктора, для создания самобытных роботов-игрушек.
- ▶ Выработанный навык с успехом, в последствии, может быть использован при программировании более прикладных моделей, таких как умный дом или робот-пылесос и т.п.
- ▶ Лего-роботы помогают фантазировать, раскрывать творческий потенциал, моторику, мышление и логику.

Решение:



Схема:

