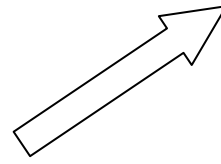
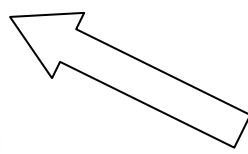


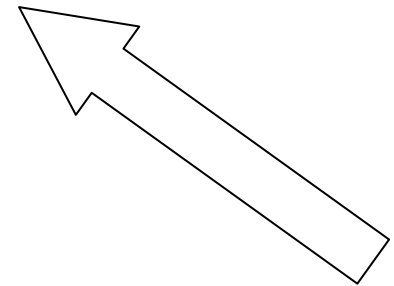
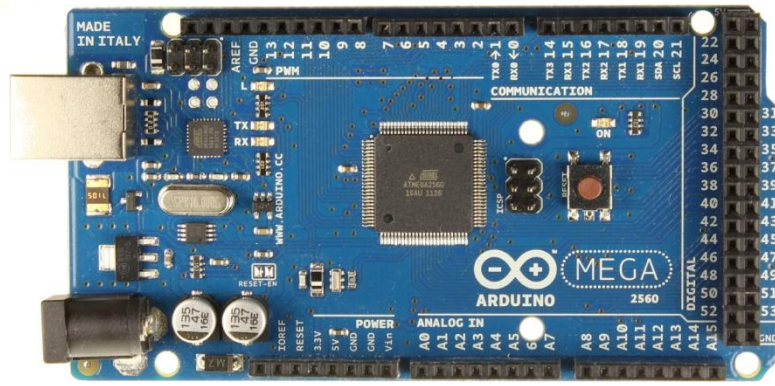
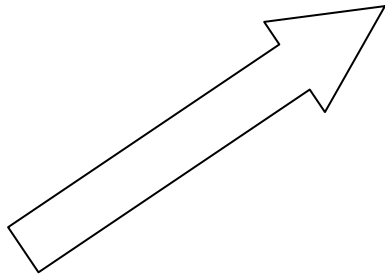
AutoWatBot

Целью данного проекта было создание робота для учеников как объект труда. Робот представляет собой систему автоматического полива растений и является одним из компонентов системы "Умный дом". Устройство измеряет влажность почвы для каждого из растений (2 шт.) и отображает ее на индикаторе. Если влажность почвы оказывается меньше порогового значения, заданного пользователем, автоматически включаются насосы для подачи воды к соответствующему растению. Также при снижении уровня воды ниже критического робот с помощью мелодии будет сигнализировать об этом (пока резервуар снова не заполнится водой). Проект реализован на базе платы для прототипирования Arduino Mega 2560.

индикатор



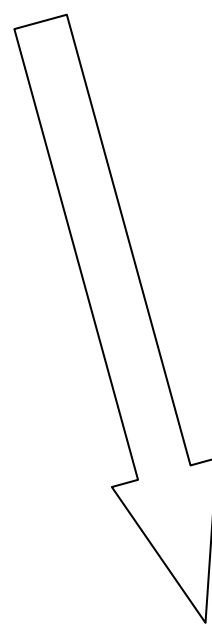
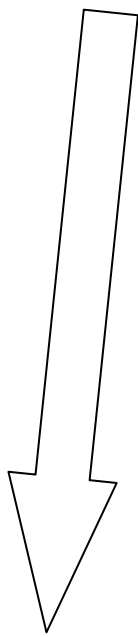
зуммер



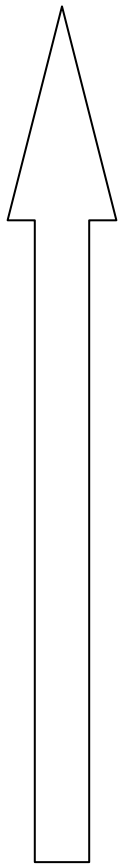
Arduino Mega 2560



Датчик
влажности
почвы №1



Датчик
влажности
почвы №2



Насос
№2

Насос
№1

