

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад №155 города Тюмени

---

**«Карусель в парке «Счастливое детство»  
Команда «Лего - мастера»  
Детский исследовательский проект по робототехнике  
Возрастной состав участников: 5-6 лет**

Педагог, сопровождающий участников:  
Медведева Наталья Юрьевна, старший воспитатель

Город Тюмень, 2023



## Цель проекта: развитие конструктивных, творческих способностей детей средствами конструирования через работу над проектом «Карусель в парке «Счастливое детство»»

---

### Задачи:

- ✓ Создать условия для развития конструктивных, творческих способностей и овладения детьми моделирующими видами деятельности через овладения техникой чтения элементарных схем;
- ✓ Развивать конструкторское мышление, внимание, память, пространственные представления;
- ✓ Способствовать обогащению и активизации конструкторского опыта детей посредством конструирования;
- ✓ Воспитывать самостоятельность, упорство в достижении поставленной цели, организованность, умение работать в коллективе, работать в паре.



# Мы – команда «Лего – мастера» из детского сада №155 города Тюмени



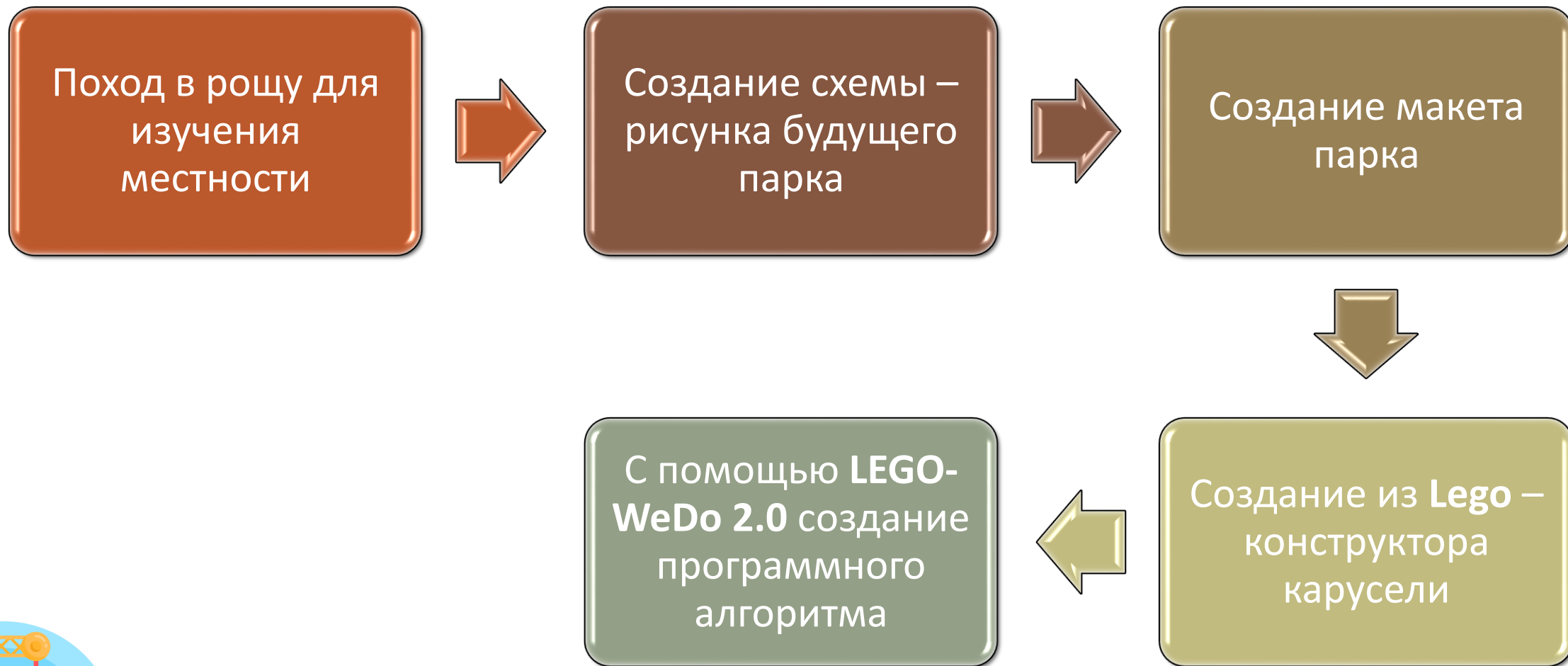
## Как и почему появился наш проект «Карусель в парке «Счастливое детство»»

Наш детский сад расположен в тихом и уютном микрорайоне Антипино в котором, к сожалению, нет парковых зон и очень мало качелей. Так как у нас много друзей – мы решили создать макет парка «Счастливое детство» в сосновой роще, расположенной за школой №32 и сконструировать карусель, чтобы она радовала всех ребят нашего микрорайона.





## Этапы работы над проектом:







## 1. Поход в роццу для изучения местности





## 2. Создание схемы – рисунка будущего парка





### 3. Создание модели парка «Счастливое детство»





## 4. Создание карусели из Lego – конструктора по схеме



Для создания модели карусели мы использовали :

•LEGO-WeDo 2.0

•Программное обеспечение LEGO-WeDo 2.0





# 1. Изучили схему и приступили к сборке каркаса карусели



## 2. Установили мотор и СмартХаб





## 2. Сконструировали верхнюю часть карусели и соединили в единую модель

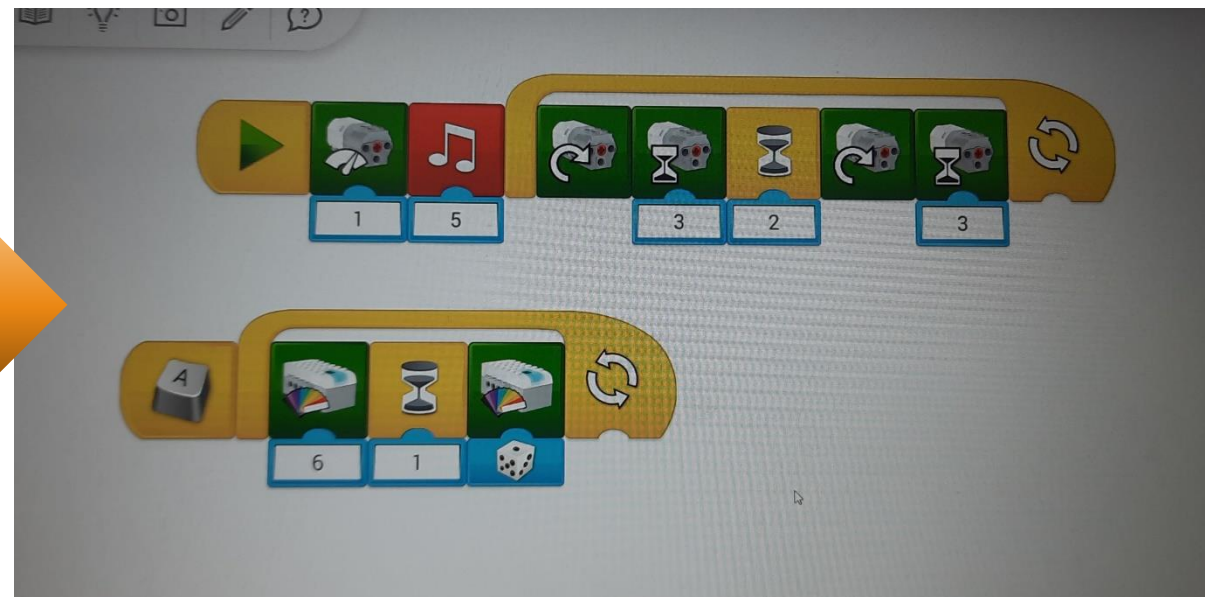


Создали алгоритм программы, предложенный в инструкции и по ходу работы изменили его по собственному замыслу

Пример программы



Алгоритм программы, который составили участники





## Работа по составлению алгоритма программы карусели



## Запускаем программу нашей карусели





## Презентация карусели сверстникам из своей группы



Модель парка «Счастлиное детство» с установленной каруселью готова!





## Ссылка на видеоролик

[https://youtu.be/BreD4Syz\\_UI](https://youtu.be/BreD4Syz_UI)

