



## РЕГЛАМЕНТ ОТБОРА УЧАСТНИКОВ ФЕСТИВАЛЯ «РОБОФИНИСТ»

*Версия 1 от 19 июня 2018 г.*

<b>1. Общие положения</b>	<b>2</b>
<b>2. Прямой отбор</b>	<b>2</b>
2.1. Заявка	2
2.2. Отбор команд	3
<b>3. Региональный отбор</b>	<b>3</b>
3.1. Региональный этап	3
3.2. Отбор команд	4
3.2. Допустимые изменения	4
<b>Приложение 1. Дисциплины фестиваля «РобоФинист»</b>	<b>5</b>
<b>Приложение 2. Квота регионального этапа</b>	<b>8</b>



## 1. Общие положения

Настоящий регламент определяет порядок отбора команд, к участию в международном фестивале робототехники «РобоФинист».

Команда приглашается к участию в фестивале «РобоФинист» по результатам следующих мероприятий:

- **прямой отбор** по материалам роботов;
- **региональный отбор** по итогам региональных этапов фестиваля «РобоФинист»;

## 2. Прямой отбор

К участию в фестивале «РобоФинист» приглашаются команды подавшие заявки на портале «РобоФинист» и успешно прошедшие отбор по материалам роботов.

### 2.1. Заявка

Заявка на участие в фестивале «РобоФинист» должна быть подана в срок регистрации и включать в себя:

- дисциплину, в которой участвует робот или команда роботов; допустимо выбирать несколько совместимых дисциплин, если робот или команда роботов способна без существенных изменений участвовать в данных дисциплинах;
- роботов; для каждого робота обязательно:
  - уникальное название;
  - краткое описание; описывает материалы, конструктивные особенности, программные особенности, историю создания, другое;
  - фотография; на фотографии должен быть изображен реальный робот, размещаться по центру, занимать большую часть фотографии, быть в фокусе.
  - видеоролик; требования к видеоролику описаны в регламентах дисциплин;



остальные элементы не обязательны, если иное не указано в регламенте дисциплины;

- список участников;  
каждый участник и руководитель команды должен быть зарегистрирован на портале «РобоФинист» и указан в данном списке;
- название команды;  
для заявок с одним роботом название команды соответствует названию робота.

## 2.2. Отбор команд

По каждой дисциплине составляется ранжированный список заявок в соответствии с критериями отбора, указанными в [Приложении 1](#). К участию в фестивале «РобоФинист» приглашаются лучшие команды, отобранные организационным комитетом фестиваля «РобоФинист».

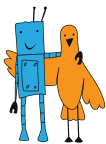
## 3. Региональный отбор

К участию в фестивале «РобоФинист» приглашаются команды успешно прошедшие отбор на региональном этапе фестиваля «РобоФинист» в своем регионе.

### 3.1. Региональный этап

Региональным этапом международного фестиваля робототехники «РобоФинист» считается мероприятие удовлетворяющее следующим условиям:

- организатором мероприятия является организация, заключившая договор о предоставлении информационных услуг с Благотворительным фондом «Финист»;
- организатор мероприятия подал заявку на проведение регионального этапа в форме, расположенной по адресу: [robofinist.ru/region](http://robofinist.ru/region);
- информация о мероприятии размещена на портале «РобоФинист» и включает в себя:
  - положение о проведении мероприятия;
  - информацию об организаторах и партнерах;



- программу мероприятия (деловая, образовательная, соревновательная);
- регламенты соревновательных дисциплин.
- заявки участников;
- результаты соревнований;
- списки победителей;
- в мероприятии приняло участие 60 и более команд;
- соревнования проведены по 5 и более дисциплинам, соответствующим регламентам фестиваля «РобоФинист», указанными в [Приложении 1](#);
- организаторы мероприятия предоставили протоколы соревнований, подтвержденные подписями судей;
- организаторы фестиваля «РобоФинист» подтвердили региональный статус мероприятия.

## 3.2. Отбор команд

К участию в фестивале «РобоФинист» приглашаются команды-победители региональных этапов, в соответствии с квотами, указанными в [Приложении 2](#). В случае, если команда-призер регионального этапа не может быть направлена на фестиваль «РобоФинист», по решению регионального представителя ее место может занять команда, следующая по порядку в ранжированном списке.

## 3.2. Допустимые изменения

Команда-победитель регионального этапа к участию в фестивале «РобоФинист» может изменить:

- название;
- состав участников и руководителей, при условии, что останется хотя бы один участник из первоначального состава;
- организацию;
- работа(-ов);
- материалы проекта.



## Приложение 1. Дисциплины фестиваля «РобоФинист»

<b>Дисциплина</b>	<b>Критерий отбора</b>
<a href="#"><u>Следование по узкой линии: образовательные конструкторы</u></a>	Наименьшее время прохождения линии длиной 10 м
<a href="#"><u>Следование по узкой линии: высшая лига</u></a>	Наименьшее время прохождения линии длиной 10 м
<a href="#"><u>Большое путешествие: младшая категория</u></a>	Набрано наибольшее количество баллов при выполнении задания за наименьшее время
<a href="#"><u>Большое путешествие: старшая категория</u></a>	Набрано наибольшее количество баллов при выполнении задания за наименьшее время
<a href="#"><u>Интеллектуальное сумо 15x15: образовательные конструкторы</u></a>	Вытолкнуто препятствие с заданными характеристиками за черту круга поля сумо
<a href="#"><u>Мини-сумо 10x10</u></a>	Вытолкнуто препятствие с заданными характеристиками за черту круга поля сумо
<a href="#"><u>Микро-сумо 5x5</u></a>	Вытолкнуто препятствие с заданными характеристиками за черту круга поля сумо
<a href="#"><u>Сумо андроидных роботов</u></a>	Продемонстрированы борцовские качества робота
<a href="#"><u>Линия - профи</u></a>	Наименьшее время прохождения линии длиной 14 м
<a href="#"><u>Марафон шагающих роботов</u></a>	Наименьшее время прохождения линии длиной 14 м
<a href="#"><u>Гонки андроидных роботов</u></a>	Наименьшее время прохождения дистанции 2 метра



<a href="#">Гонки балансирующих роботов</a>	Набрано наибольшее количество баллов при выполнении задания за наименьшее время
<a href="#">Эстафета</a>	Наибольшее количество передач эстафетной палочки за 1 заезд
<a href="#">Ралли по коридору</a>	Проезд по изогнутому коридору длиной 10 м за наименьшее время
<a href="#">Арканоид</a>	Наибольшее количество отбитых мячей подряд
<a href="#">Воздушные гонки</a>	Наибольшее количество восьмерок за 2 минуты
<a href="#">Летательные ИРС</a>	Набрано наибольшее количество баллов при выполнении задания за наименьшее время
<a href="#">RoboCup Rescue Line</a>	Набрано наибольшее количество баллов при выполнении задания за 2 минуты. Продемонстрированы ключевые способности робота.
<a href="#">RobocupJunior Rescue Maze</a>	Набрано наибольшее количество баллов при выполнении задания за 2 минуты. Продемонстрированы ключевые способности робота.
<a href="#">RobocupJunior onStage: Advanced</a>	Наилучшее описание и видеоролик проекта
<a href="#">Футбол автономных роботов RoboCupJunior Soccer Lightweight</a>	Команда из двух роботов демонстрирует эффективную игру: один робот совершает атаки по воротам, другой защищает ворота
<a href="#">Футбол автономных роботов RoboCupJunior Soccer Open</a>	Команда из двух роботов демонстрирует эффективную игру: один робот совершает атаки по воротам, другой защищает ворота



<a href="#">Футбол управляемых роботов 4x4</a>	Продемонстрировано лучшее владение мячом - пасы в круге, обвод мяча вокруг фишек, удар по воротам.
<a href="#">Практическая олимпиада по робототехнике: категория LEGO</a>	Выполнено задание предыдущего года на платформе ЛЕГО в любой среде программирования
<a href="#">Практическая олимпиада по робототехнике: категория ТРИК</a>	Выполнено задание предыдущего года в среде программирования ТРИК Студио на платформе ТРИК или ЛЕГО
<a href="#">Практическая олимпиада по робототехнике: категория ARDUINO</a>	Выполнено задание предыдущего года на Ардуино или представлено видео работы своего уникального проекта на АРДУИНО
<a href="#">Кубок РТК: Экстремал Pro</a>	Судейский отбор
<a href="#">Кубок РТК: Экстремал</a>	Судейский отбор
<a href="#">Кубок РТК: Искатель</a>	Судейский отбор
<a href="#">Свободная творческая категория: младшая</a>	Отбор проекта судьями по творческим критериям
<a href="#">Свободная творческая категория: средняя</a>	Отбор проекта судьями по творческим критериям
<a href="#">Свободная творческая категория: старшая</a>	Отбор проекта судьями по творческим критериям



## Приложение 2. Квота регионального этапа

Величина квоты определяет количество команд, приглашенных к участию в фестивале «РобоФинист» в зависимости от количества участников в дисциплине.

Квота распространяется только на команды региона проведения регионального этапа.

Команды других регионов учитываются при подсчете количества команд участников в дисциплине.

	<b>Количество команд участников в дисциплине</b>			
	<b>менее 3</b>	<b>от 3 до 10</b>	<b>от 11 до 20</b>	<b>от 21 и более</b>
<b>Квота</b>	0 команд	1 команда (I место)	2 команды (I и II место)	3 команды (I, II и III место)